

## Indicaciones para la Prueba Libre del Módulo de Bases de Datos

### Estructura de la Prueba

La prueba constará de las siguientes partes. Entre paréntesis se muestra el peso de cada parte en la nota final de la prueba:

- **Diseño de bases de datos:** (30%)
  - Elaboración de un modelo Entidad-Relación (ER) a partir de un supuesto práctico.
  - Transformación del modelo ER al modelo relacional, definiendo las tablas resultantes.
- **Lenguaje de Definición de Datos (DDL):** (10 %)
  - Ejercicios prácticos sobre la creación, modificación y eliminación de estructuras de bases de datos (tablas, vistas, etc.) mediante comandos SQL como CREATE, ALTER y DROP.
- **Lenguaje de Manipulación de Datos (DML):** (5%)
  - Realización de operaciones de inserción, actualización y borrado de datos usando comandos SQL como INSERT, UPDATE y DELETE.
- **Lenguaje de Consulta (SQL SELECT):** (30 %)
  - Resolución de consultas para la obtención de información a partir de una base de datos ya creada, empleando sentencias SELECT y variantes.
- **Programación en PL/SQL:** (25 %)
  - Desarrollo de ejercicios prácticos que impliquen la programación de procedimientos, funciones o disparadores en PL/SQL.

### Materiales Permitidos

- Se permite el uso de material de consulta en formato papel, como libros, apuntes o manuales impresos.
- No se permite el uso de dispositivos electrónicos de almacenamiento externo (discos duros, pendrives, etc.).

- No se permite el acceso a internet ni a ningún tipo de información externa que no esté en formato papel.
- No se podrá emplear ningún dispositivo móvil, ordenador portátil personal ni tabletas para consultar información adicional durante la prueba.

### Condiciones Generales

- La prueba se realizará preferentemente en ordenador para las partes prácticas relacionadas con SQL y PL/SQL, y en papel para el diseño del modelo ER y su transformación al modelo relacional.
- Se proporcionará un ordenador del centro con el software necesario para la realización de la prueba y no se permitirá el empleo de equipos personales aportados por el examinado.
- El examinado deberá llevar bolígrafo, rotuladores, lapicero o cualquier otro material que vaya a emplear para la prueba de diseño.
- Es responsabilidad del examinado gestionar adecuadamente el tiempo, no pudiendo continuar más allá del tiempo establecido.
- Cualquier intento de incumplir las normas sobre el material permitido supondrá la anulación de la prueba.

### Criterios de Calificación

- Para la prueba de diseño del modelo ER se empleará la siguiente rúbrica:

#### Rúbrica diseño

Entidades	Faltan entidades importantes o se añaden otras irrelevantes: 0	Omite alguna: 3	Están todas presentes: 5
Relaciones	Faltan relaciones importantes o se añaden otras irrelevantes: 0	Omite alguna: 3	Están todas presentes: 5
Se muestra la cardinalidad de las relaciones	En prácticamente ninguna: 0	Omite alguna o es incorrecta: 3	Están todas presentes: 5

Se muestra la participación en las relaciones	En prácticamente ninguna: 0	Omite alguna o es incorrecta: 3	Están todas presentes: 5
Están todos los atributos presentes, ya sean de entidad o de relación	No: 0	Sí: 5	
El modelo responde a todos los requisitos solicitados en el supuesto	No: 0	Sí: 10	

- En la transformación al modelo relacional se deberán aplicar las reglas de transformación del modelo ER al relacional.
- Las operaciones DDL, DML, consulta o procedimientos almacenados que no sean sintácticamente correctos o que no respondan exactamente a lo solicitado en el enunciado del apartado tendrán una puntuación de cero.

## **Módulo de Desarrollo Web Entorno CLIENTE**

- Es necesario presentar documento oficial acreditativo de la identidad (DNI, PASAPORTE o DNIE).
- Cualquier dispositivo susceptible de comunicarse con el exterior deberá estar APAGADO en el aula del examen (teléfono móvil, smartwatch, tableta, etc.). En cualquier momento podrán ser requeridos para su comprobación
- El examen práctico se realizará con un ordenador preparado en el aula.
- NO se permitirá el acceso a internet.

## **CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA**

- Constará de uno o más ejercicios prácticos que engloben los contenidos referidos a los currículos de los ciclos formativos en la Comunidad de Castilla y León que permitan evidenciar, a través de los criterios de evaluación recogidos en los reales decretos por los que se establecen los títulos, que el alumnado ha alcanzado las distintas capacidades terminales, los resultados de aprendizaje o las competencias profesionales del módulo profesional.
  - Tendrá una duración máxima de 3 horas
  - Se realizará en un equipo del aula preparado con Windows 10, Notepad++, Visual Studio Code. No se permite la instalación de ningún hardware/software ni extensión. No se permite el uso de Inteligencia Artificial.
  - Se permitirá material de consulta externo (libros, apuntes, etc.).
  - Se calificará sobre 10 puntos, debiendo conseguir al menos 5 puntos para superarla.
- 
- El incumplimiento de alguna de estas normas implica la no superación de la prueba.

## **Módulo de Diseño de Interfaces WEB**

- Es necesario presentar documento oficial acreditativo de la identidad (DNI, PASAPORTE o DNIE).
- Cualquier dispositivo susceptible de comunicarse con el exterior deberá estar APAGADO en el aula del examen (teléfono móvil, smartwatch, tableta, etc.). En cualquier momento podrán ser requeridos para su comprobación.
- El examen práctico se realizará con un ordenador preparado en el aula.
- NO se permitirá el acceso a internet.

## **CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA**

- Constará de uno o más ejercicios prácticos que engloben los contenidos referidos a los currículos de los ciclos formativos en la Comunidad de Castilla y León que permitan evidenciar, a través de los criterios de evaluación recogidos en los reales decretos por los que se establecen los títulos, que el alumnado ha alcanzado las distintas capacidades terminales, los resultados de aprendizaje o las competencias profesionales del módulo profesional.
  - Tendrá una duración máxima de 2 horas
  - Se realizará en un equipo del aula preparado con Windows 10, Notepad++, Visual Studio Code. No se permite la instalación de ningún hardware/software ni extensión. No se permite el uso de Inteligencia Artificial.
  - Se permitirá material de consulta externo (libros, apuntes, etc.).
  - Se calificará sobre 10 puntos, debiendo conseguir al menos 5 puntos para superarla.
- 
- El incumplimiento de alguna de estas normas implica la no superación de la prueba.

## **Indicaciones para la Prueba Libre del Módulo de Despliegue de Aplicaciones Web**

### **Estructura de la Prueba**

La prueba constará de las siguientes partes. Entre paréntesis se muestra el peso de cada parte en la nota final de la prueba:

- Preguntas teóricas sobre los contenidos básicos del módulo. **(30%)**
- Preguntas tipo test sobre los contenidos básicos del módulo. **(30%)**
- Resolución de supuestos prácticos. **(40%)**

### **Materiales Permitidos**

- Se permite el uso de material de consulta en formato papel, como libros, apuntes o manuales impresos.
- No se permite el uso de dispositivos electrónicos de almacenamiento externo (discos duros, pendrives, etc.).
- No se permite el acceso a internet ni a ningún tipo de información externa que no esté en formato papel.
- No se podrá emplear ningún dispositivo móvil, ordenador portátil personal ni tabletas para consultar información adicional durante la prueba.

### **Condiciones Generales**

- La prueba se realizará en papel.
- El examinado deberá llevar bolígrafo, rotuladores o lapiceros.
- Es responsabilidad del examinado gestionar adecuadamente el tiempo, no pudiendo continuar más allá del tiempo establecido.
- Cualquier intento de incumplir las normas sobre el material permitido supondrá la anulación de la prueba.

## **Indicaciones para la Prueba Libre del Módulo “Desarrollo web Entorno Servidor”**

### **Estructura de la Prueba**

- Se realizará un examen tipo test con preguntas teórico/prácticas por cada uno de los Resultados de Aprendizaje (RA) del módulo.
- Para aprobar el módulo (lenguaje de referencia: php) es obligatorio superar cada una de los exámenes de manera independiente con una nota mínima de 5.0. Si un examen de un RA está suspenso, el módulo estará suspenso, aunque la media sea aprobada.

### **Materiales Permitidos**

- No se permite el uso de ningún tipo de material.

### **Condiciones Generales**

- La prueba se realizará en formato digital en el aula virtual del IES Virgen del Espino.
- El examinado deberá tener su cuenta de Educacyl activa y conocer su contraseña ([Cambio de las contraseñas - Portal de Educación de la Junta de Castilla y León](#)).
- Es responsabilidad del examinado gestionar adecuadamente el tiempo, no pudiendo continuar más allá del tiempo establecido.
- Cualquier intento de incumplir las normas sobre el material permitido supondrá la anulación de la prueba.

**Nota obligatoria:** Es imprescindible presentar el DNI, NIE o pasaporte en vigor para acceder al aula de examen.

## **Indicaciones para la Prueba Libre del Módulo de Entornos de Desarrollo**

### **Estructura de la Prueba**

La prueba constará de las siguientes partes. Entre paréntesis se muestra el peso de cada parte en la nota final de la prueba:

- Preguntas teóricas sobre los contenidos del módulo. **(30%)**
- Sobre un código dado: análisis de caja blanca y análisis de caja negra. **(30%)**
- Sobre un supuesto práctico: documentación de caso de uso, diagrama de secuencia, diagrama de secuencia, diagrama de colaboración y diagrama de actividad. **(40%)**

### **Materiales Permitidos**

- Se permite el uso de material de consulta en formato papel, como libros, apuntes o manuales impresos.
- No se permite el uso de dispositivos electrónicos de almacenamiento externo (discos duros, pendrives, etc.).
- No se permite el acceso a internet ni a ningún tipo de información externa que no esté en formato papel.
- No se podrá emplear ningún dispositivo móvil, ordenador portátil personal ni tabletas para consultar información adicional durante la prueba.

### **Condiciones Generales**

- La prueba se realizará en papel.
- El examinado deberá llevar bolígrafo, rotuladores o lapiceros.
- Es responsabilidad del examinado gestionar adecuadamente el tiempo, no pudiendo continuar más allá del tiempo establecido.
- Cualquier intento de incumplir las normas sobre el material permitido supondrá la anulación de la prueba.

## **Módulo de Lenguajes de Marcas**

- Es necesario presentar documento oficial acreditativo de la identidad (DNI, PASAPORTE o DNIE).
- Cualquier dispositivo susceptible de comunicarse con el exterior deberá estar APAGADO en el aula del examen (teléfono móvil, smartwatch, tableta, etc.). En cualquier momento podrán ser requeridos para su comprobación
- El examen práctico se realizará con un ordenador preparado en el aula.
- NO se permitirá el acceso a internet.

## **CARACTERÍSTICAS DE LA PRUEBA**

- Constará de uno o más ejercicios prácticos que engloben los contenidos referidos a los currículos de los ciclos formativos en la Comunidad de Castilla y León que permitan evidenciar, a través de los criterios de evaluación recogidos en los reales decretos por los que se establecen los títulos, que el alumnado ha alcanzado las distintas capacidades terminales, los resultados de aprendizaje o las competencias profesionales del módulo profesional.
- Tendrá una duración máxima de 2,5 horas comenzando a las 16:00 horas.
- Se realizará en un equipo del aula preparado con Windows 10, Notepad++, XML Copy Editor, XML Notepad y BaseX
- **No** se permitirá material de consulta (libros, apuntes, etc.)
- Se calificará sobre 10 puntos, debiendo conseguir al menos 5 puntos para superarla.

***El incumplimiento de alguna de estas normas implica la no superación de la prueba.***

## INSTRUCCIONES: PRUEBA LIBRE DE PROGRAMACIÓN (DAW / DAM)

Para aprobar el módulo de Programación (lenguaje de referencia: **Java**) es obligatorio **superar ambas partes** (Escrita y Práctica) con una nota mínima de 5.0 en cada una. Si una parte está suspensa, el módulo estará suspenso, aunque la media sea aprobada.

### 1. Estructura y Calificación

Parte	Tipo de examen	Nota mínima	Peso final
Parte 1: Escrita	Test y preguntas cortas	5.0 (sobre 10)	40%
Parte 2: Práctica	Desarrollo de software	5.0 (sobre 10)	60%

### 2. Requisitos y Entorno Técnico

#### Parte Escrita

- **Permitido:** Bolígrafo azul o negro.
- **Prohibido:** Lápiz, corrector líquido (Tipp-Ex) y hojas propias (el centro facilitará el papel en sucio).

#### Parte Práctica

Cada alumno dispondrá de un ordenador individual con:

- **Sistema Operativo:** Windows.
- **Entorno de Desarrollo (IDE):** Apache NetBeans.

### 3. Normas

- **Sin Internet:** Los ordenadores no tienen conexión a la red. Intentar conectarse supone la expulsión inmediata.
- **Dispositivos prohibidos:** No se permite el uso de teléfonos, smartwatches, memorias USB ni herramientas externas de generación de código o Inteligencia Artificial. Deben estar apagados y fuera del alcance.
- **Código propio:** El alumno debe escribir su propio código desde cero o modificar el código base provisto, ajustándose estrictamente al enunciado.

### 4. Entrega de Exámenes

- **Entrega Escrita:** Se entrega en papel al profesor, indicando claramente el nombre.
- **Entrega Práctica:** El proyecto de NetBeans se debe guardar en la ruta local y con el nombre exacto que indique el tribunal. **No se calificarán proyectos que no compilen** o que estén guardados en un directorio incorrecto.

**Nota obligatoria:** Es imprescindible presentar el DNI, NIE o pasaporte en vigor para acceder al aula de examen.

## **Instrucciones Pruebas Libres DAW-DAM módulo de Sistemas Informáticos**

El temario versará sobre el currículo del módulo.

Dispondrá de 3 horas y media para realizar el examen.

Será un examen teórico-práctico. Se proporcionará un ordenador y un pendrive.

Encima de la mesa únicamente deberá tener un bolígrafo, el enunciado del examen en papel y un documento acreditativo de su identidad,

Contestar únicamente a lo que se pregunta, de forma específica.

Cada pregunta correctamente contestada tendrá su valor indicado en el enunciado. La suma de la puntuación obtenida será la nota del examen.

No está permitido el uso de ningún material durante el examen, ni manuscrito, ni impreso, ni digital. Solamente se puede usar la ayuda de Windows y del software utilizado. Cualquier sospecha o uso fraudulento de cualquier equipamiento derivará directamente en una calificación de suspenso.

Puede solicitar todas las hojas de papel que considere oportuno. Deberá entregarlas todas (incluidas las de borrador), junto con el enunciado para poder abandonar el aula.

Los ejercicios teóricos se han identificado con un enunciado en color negro, mientras que los ejercicios prácticos se han identificado con el enunciado en color **morado**. Algunos de los ejercicios prácticos tardan en realizarse, pero no es necesario, por ejemplo, estar observando como avanza una barra de progreso mientras se realiza una instalación. Sea inteligente y aproveche el tiempo en el que los ejercicios prácticos no requieren de su atención para ir avanzando en los ejercicios teóricos.

En cada equipo está instalado: Windows 10, Libre Office, MS Office y el software necesario para hacer la prueba.

Se le entregará un pendrive con la plantilla para hacer el examen, también se podrá contestar por escrito en las hojas proporcionadas.

Se deberá entregar un documento de texto, basado en la plantilla que se le ha proporcionado, en el que se queden resueltos los diferentes ejercicios. Aportando capturas de pantalla en los ejercicios prácticos que demuestren la resolución de estos.

### **Modo de entrega:**

A la hora de la entrega deberá guardar el fichero en formato PDF, en el pendrive proporcionado y nombrarlo siguiendo el siguiente formato:

apellido1\_apellido2\_nombre\_libres.pdf

No se borrará nada en el ordenador utilizado. De esta forma, y en caso de duda durante la calificación, el profesor podrá consultar la información almacenada.

# INDICACIONES PARA LAS PRUEBAS DE ACCESO LIBRE A LOS MÓDULOS DE EIE Y FOL

Convocatoria Año: **2026**

*ORDEN EDU/348/2026, de 10 de abril, por la que se convocan las pruebas para la obtención de determinados títulos de Técnico y de Técnico Superior de Formación Profesional del Sistema Educativo en la Comunidad de Castilla y León, en el año 2026.*

## **MÓDULO: EIE**

---

PRUEBA: La prueba se estructura en dos partes:

- **BLOQUE A:** Batería de preguntas tipo test donde únicamente una es correcta. Restarán las que estén mal contestadas en el porcentaje que aparecerá reflejado en el examen.
- **BLOQUE B:** Supuestos prácticos de aplicación de la teoría a situaciones reales.

PUTUACIÓN: La puntuación suele ser un 50% cada bloque.

CONTENIDOS: Los reflejados en la Orden arriba referenciada.

MATERIAL DE REFERENCIA A MODO DE ORIENTACIÓN:

Libros del módulo de las editoriales TuLibrodeFP, McGraw Hill, Editex u otras.

(\*)

## **MÓDULO: FOL**

---

PRUEBA: La prueba se estructura en dos partes:

- **BLOQUE A:** Batería de preguntas tipo test donde únicamente una es correcta. Restarán las que estén mal contestadas en el porcentaje que aparecerá reflejado en el examen.
- **BLOQUE B:** Supuestos prácticos de aplicación de la teoría a situaciones reales.

PUTUACIÓN: La puntuación suele ser un 50% cada bloque.

CONTENIDOS: Los reflejados en la Orden arriba referenciada.

MATERIAL DE REFERENCIA A MODO DE ORIENTACIÓN:

Libros del módulo de las editoriales TuLibrodeFP, McGraw Hill, Editex u otras.

(\*)

(\*) Para el desarrollo de la prueba de ambos módulos será necesario el uso de bolígrafo y calculadora.

Daniel Baños Díez  
Jefe Departamento de FOL