



PROGRAMACIÓN DIDÁCTICA

BACHILLERATO - LOMLOE

DEPARTAMENTO: MATEMÁTICAS

Curso 2024/2025

ÍNDICE

PROGRAMACIÓN GENERAL:	3
A. Miembros del departamento y materias que imparten.	3
B. Introducción.....	4
C. Evaluación del proceso de aprendizaje del alumnado	4
D. Atención a las diferencias individuales del alumnado.	9
Medidas de enriquecimiento curricular para alumnos con altas capacidades:.....	10
Adaptaciones curriculares no significativas: (alumnos TDA-H)	10
E. Concreción de planes, programas y proyectos del centro vinculados con el desarrollo del currículo de la materia.	10
F. Materiales y recursos de desarrollo curricular.	11
G. Actividades Complementarias y Extraescolares	12
H. Orientaciones para la evaluación de la programación de aula y de la práctica docente.	12
I. Procedimiento para la evaluación de la programación didáctica.....	14
PROGRAMACIÓN DE MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES	16
A. Introducción	16
B. Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos de la etapa: Mapa de relaciones competenciales	20
C. Metodología didáctica	24
MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES I	26
A. Secuencia de las unidades temporales de programación	26
B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación	27
C. Contenidos transversales que se trabajarán desde la materia	33
MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES II	34
A. Secuencia de las unidades temporales de programación	34
B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación	36
C. Contenidos transversales que se trabajarán desde la materia	41
PROGRAMACIÓN DE MATEMÁTICAS	42
A. Introducción	42
B. Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos de salida: Mapa de relaciones competenciales.	46
C. Metodología didáctica	50
MATEMÁTICAS I	51

A. Secuencia unidades temporales de programación.....	51
B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación	53
C. Contenidos de carácter transversal que se trabajarán desde la materia	59
MATEMÁTICAS II	60
A. Secuencia de las unidades temporales de programación	60
B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación	62
C. Contenidos transversales que se trabajarán desde la materia	68

PROGRAMACIÓN GENERAL:

A. Miembros del departamento y materias que imparten.

- ✓ INMACULADA CIRIANO GARCÍA: Directora, Matemáticas II 2º de Bachillerato A (4h)
- ✓ M.ª CRUZ HUERTA REGAÑO: Jefatura de Estudios, Matemáticas II 2º de Bachillerato (4 h)
- ✓ MILAGROS CHÉRCOLES HUERTA: Matemáticas Académicas 4º ESO (8h), Matemáticas ACSII 2º Bachillerato (4h), CMAT 4º ESO(2 h), Jefatura de Departamento. (3 h)
- ✓ CARMEN MARTÍN MARTÍN: Matemáticas Aplicadas 4ºESO (4h), Matemáticas Académicas 4º ESO (4h), Matemáticas I 1º Bachillerato (4h). Matemáticas ACS I 1º de Bachillerato (4 h) Tutora 4º ESO.
- ✓ CRISTINA YUBERO: Matemáticas 1º ESO (12h), Matemáticas I 1º Bachillerato(4) Tutora 1º Bachillerato
- ✓ RUBÉN MARTÍNEZ HERRERO: Matemáticas 2º ESO (8h), Matemáticas 3º ESO (4 h), Apoyo pendientes de 1º Bachillerato (1 h), Conocimiento matemático 3º ESO(2h), tutor 3º B(2 h)
- ✓ EDUARDO DOMÍNGUEZ URIEL: Matemáticas 2º ESO (8h), Matemáticas 3º ESO (4 h), Apoyo 3º ESO (1 h), Conocimiento matemático 1º ESO(2h), tutor 2º B(2 h)
- ✓ ALBERTO PORRAS LIQUETE: Matemáticas 3º ESO (8 h), Compensatoria 2º ESO (4h), Matemáticas 1º ESO (4h). MAE 1º ESO (1 h)
- ✓ MARIANO BLÁZQUEZ MAZO: Matemáticas 1º ESO (8 h), CMAT 2º ESO (2h)

También colaboran con el departamento:

- ✓ MERCEDES CORREDOR LAMATA: Apoyo matemáticas 1º ESO y 2º ESO (8 h).
- ✓ DIONISIO OLIVA: Compensatoria 1º ESO (4h)

B. Introducción.

La normativa de referencia para la elaboración de la programación es la siguiente:

- Real Decreto 243/2022, de 5 de abril, por el que se establece la ordenación y las enseñanzas mínimas de Bachillerato.
- Decreto 40/2022, de 29 de septiembre, por la que se establece la ordenación y el currículo del Bachillerato en la Comunidad de Castilla y León

Esta programación didáctica, como instrumento específico de planificación, desarrollo y evaluación de la materia contempla y recoge todos los aspectos curriculares. Se plantea con un carácter abierto y mejorable. La flexibilidad en la aplicación de la Programación y una reflexión constante sobre la puesta en práctica de las distintas unidades de programación nos ayudará a mejorar la práctica educativa.

C. Evaluación del proceso de aprendizaje del alumnado

En relación con las técnicas e instrumentos de evaluación:

- Las técnicas a emplear serán variadas para facilitar y asegurar la evaluación integral del alumnado y permitir una valoración objetiva de todo el alumnado; incluirán propuestas contextualizadas y realistas; propondrán situaciones de aprendizaje y admitirán su adaptación a la diversidad del alumnado. Se utilizará para cada técnica, los siguientes instrumentos de evaluación:
 - *De observación*
 - *Guía de observación*
 - *De desempeño*
 - *Proyecto.*
 - *De rendimiento*
 - *Prueba oral*
 - *Prueba escrita*
- En las distintas asignaturas, se han relacionado los indicadores de logro con los distintos instrumentos de evaluación en una tabla.

En relación con los momentos de evaluación:

- La evaluación será continua. A comienzo de curso se realizará una evaluación inicial. En cada unidad didáctica se desarrollará una situación de aprendizaje.
- Las técnicas e instrumentos de evaluación se aplicarán de forma sistemática y continua a lo largo de todo el proceso educativo.
- En las distintas asignaturas, se han relacionado en una tabla en qué momentos se aplicará cada instrumento de evaluación, según los criterios de evaluación e indicadores de logro que se evalúan.

En relación con los agentes evaluadores:

- Se utilizará la heteroevaluación, la autoevaluación y la coevaluación.

En relación con los criterios de evaluación:

- Todos los indicadores de logro de la materia tendrán el mismo peso.
- En virtud de la relación entre los instrumentos e indicadores de logro, se determinan los criterios de calificación de cada instrumento de evaluación:

Instrumentos de evaluación	Peso (%)
Guía de observación	10%
Proyectos	10%
Pruebas orales	10%
Pruebas escritas	70%

Para aprobar una evaluación el alumno deberá obtener una nota igual o superior a cinco.

Ante la imposibilidad de poner decimales en las notas que figuran en el boletín, se realizará una aproximación al entero inferior más próximo sobre la nota obtenida en la evaluación. La nota con los decimales de cada evaluación será la que se utilizará para calcular la calificación final de curso.

Criterios generales de corrección de pruebas escritas y trabajos

- En cada pregunta o cuestión figurará la puntuación máxima asignada a la misma.
- Correcta utilización de los conceptos, definiciones y propiedades. Los errores de concepto se penalizarán hasta el 100% de la valoración del apartado correspondiente.
- Justificaciones teóricas que se aporten para el desarrollo de las respuestas. La no-justificación, ausencia de explicaciones o explicaciones incorrectas serán penalizada.
- Claridad y coherencia en la exposición. Los errores de notación sólo se tendrán en cuenta si son reiterados y se penalizarán hasta en un 20% de la calificación máxima atribuida al problema o al apartado.
- Precisión en los cálculos y en las notaciones. Los errores de cálculo en razonamientos esencialmente correctos se penalizarán disminuyendo hasta en el 40% la valoración del apartado correspondiente.
- Se valorará positivamente la coherencia, de modo que, si un alumno arrastra un error sin entrar en contradicciones, este error no se tendrá en cuenta salvo como se recoge en los anteriores apartados.
- Deberán figurar explícitamente las operaciones no triviales, de modo que pueda reconstruirse la argumentación lógica y los cálculos efectuados por el alumno.
- La falta de limpieza en las pruebas penalizará hasta un punto.
- Si el alumno copia en una prueba, se le calificará con un cero dicha prueba.
- El plagio de cualquier trabajo, actividad, prueba...se calificará con un cero.

Recuperación de evaluaciones.

Habrá una recuperación por evaluación mediante una prueba escrita. La nota máxima de la recuperación será 5.

Calificación final de curso.

- Si los alumnos después de realizar las recuperaciones correspondientes a cada evaluación obtienen nota mayor o igual que cinco en las tres evaluaciones, se considerará que han aprobado el curso (han adquirido los objetivos y competencias correspondientes).

Para calcular la nota final se realizará la media aritmética de las tres evaluaciones.

- Si los alumnos después de realizar las recuperaciones correspondientes a cada evaluación tienen suspenso una, dos o las tres se considerará que no han adquirido las competencias que les permita garantizar la continuidad en el proceso educativo.

Deberán realizar la prueba final correspondiente a cada evaluación suspenso.

La nota final se obtendrá con la media aritmética de las tres evaluaciones debiéndose obtener al menos un cinco para aprobar.

Prueba extraordinaria.

Se propondrá una prueba única de toda la materia que deberán realizar todos los alumnos con la asignatura suspenso. Para aprobar la asignatura la nota mínima del examen será de cinco puntos.

Alumnos con la asignatura pendiente de 1º de bachillerato.

A lo largo del curso se harán dos controles, haciéndolos coincidir preferentemente en la primera semana de clase después de las vacaciones de Navidad y Semana Santa respectivamente. Si el alumno supera estos controles habrá aprobado la asignatura. En caso contrario dispondrá de una prueba en el mes de mayo, dónde podrá recuperar la parte no superada. En caso de suspender alguna parte, en la convocatoria extraordinaria de junio deberá examinarse de toda la materia.

RÚBRICA DE OBSERVACIÓN DIARIA (10%)				
CATEGORÍA	Excelente	Bueno	Aceptable	Mejorable
Interés Ponderación:2	1.El alumno no tiene nunca retrasos ni faltas injustificadas. 2.Presenta una buena predisposición hacia la materia.	1.El alumno tiene algunos retrasos y/o algunas faltas injustificadas. 2.Presenta predisposición normal hacia la materia.	1.El alumno tiene bastantes retrasos y/o faltas injustificadas. 2.Su interés en la materia es bastante irregular.	1.El alumno tiene muchos retrasos y/o muchas faltas injustificadas. 2.Presenta una mala predisposición hacia la materia.
Participación Ponderación: 2	El alumno con asiduidad sale voluntario a la pizarra, pregunta dudas, responde a las preguntas formuladas por el profesor, participa en debates suscitados en el aula...	El alumno normalmente sale voluntario a la pizarra, pregunta dudas, responde a las preguntas formuladas por el profesor, participa en debates suscitados en el aula...	El alumno de forma esporádica sale voluntario a la pizarra, pregunta dudas, responde a las preguntas formuladas por el profesor, participa en debates suscitados en el aula...	El alumno normalmente no sale voluntario a la pizarra, no pregunta dudas, no responde a las preguntas formuladas por el profesor, no participa en debates suscitados en el aula...
Comportamiento en el aula Ponderación: 2	El alumno nunca se distrae, atiende al profesor y a sus compañeros, no molesta ni interrumpe innecesariamente el desarrollo de las clases.	El alumno algunas veces se distrae, no atiende al profesor y a sus compañeros, molesta e interrumpe innecesariamente el desarrollo de las clases.	El alumno bastantes veces se distrae, no atiende al profesor y a sus compañeros, molesta e interrumpe innecesariamente el desarrollo de las clases.	El alumno de forma constante, se distrae, no atiende al profesor y a sus compañeros, molesta e interrumpe innecesariamente el desarrollo de las clases.
Actividades complementarias Ponderación: 1	El alumno siempre realiza las actividades complementarias propuestas por el profesor.	El alumno realiza las actividades complementarias propuestas por el profesor la mayoría de las veces.	El alumno realiza pocas veces las actividades complementarias propuestas por el profesor.	El alumno normalmente no realiza las actividades complementarias propuestas por el profesor.
Tareas diarias Ponderación: 3	El alumno siempre trae las tareas encomendadas por el profesor.	El alumno normalmente trae las tareas encomendadas por el profesor.	El alumno algunas veces no trae las tareas encomendadas por el profesor.	Con frecuencia el alumno no trae las tareas encomendadas por el profesor.

RÚBRICA DE EXPOSICIÓN ORAL (10%)				
CATEGORÍA	Excelente	Bueno	Aceptable	Mejorable
Velocidad Ponderación:2	Habla con la velocidad adecuada y hace las pausas convenientes.	Velocidad adecuada en general. Demasiado rápido o lento a veces.	Habla demasiado rápido o demasiado lento y no hace pausas durante la intervención.	Habla muy poco o nada durante toda la intervención.
Vocalización Ponderación:2	Vocaliza y pronuncia con claridad en casi toda su intervención.	Vocaliza y pronuncia con claridad en algunos momentos de su intervención.	No vocaliza ni pronuncia correctamente en la mayor parte de su intervención y cuesta entenderle.	No vocaliza ni pronuncia correctamente, por lo que no se entiende lo que dice.
Contacto visual Ponderación:2	Mantiene adecuadamente el contacto visual con la clase.	Mantiene el contacto visual solo con una parte de la clase o solo al profesor.	Mantiene poco o nulo contacto visual con la clase.	No mantiene contacto visual con la audiencia a lo largo de su intervención.
Nivel de vocabulario. Ponderación:2	Usa un vocabulario rico y adecuado en casi toda la exposición.	Usa un vocabulario básico adecuado en casi toda la exposición.	Usa un vocabulario pobre y poco adecuado durante casi toda la exposición.	Usa un vocabulario pobre y no adecuado durante toda la exposición.
Comprensión Ponderación:2	Demuestra un completo entendimiento del tema y responde a las preguntas planteadas.	Demuestra un buen entendimiento del tema y responde a la mayoría de las preguntas.	Comprende parte del tema y responde con bastantes errores a las preguntas.	No parece entender bien el tema ni sabe contestar adecuadamente a las preguntas.

Pérdida de la evaluación continua.

Los alumnos que han perdido la evaluación continua en las tres evaluaciones realizarán en mayo un examen específico de cada una de las evaluaciones. Para aprobar la asignatura las notas de cada uno de los tres exámenes de las tres evaluaciones han de ser iguales o superiores a cinco puntos, sólo en este caso se procederá al cálculo de la nota final de la asignatura haciendo la media aritmética simple de las tres notas parciales.

Si un alumno solo ha perdido la evaluación continua en una evaluación, realizará en mayo un examen específico de esa evaluación. Para aprobar la asignatura deberá tener al menos un cinco en las dos evaluaciones donde no ha perdido la evaluación continua y al menos un cinco en el examen específico de la evaluación en la que ha perdido la evaluación continua. La nota final de la asignatura se obtendrá haciendo la media aritmética simple de las tres notas parciales, siempre que estas sean mayores o iguales que cinco.

D. Atención a las diferencias individuales del alumnado.

A la hora de plantear las medidas de atención a las diferencias individuales del alumnado e inclusión hemos de recabar, en primer lugar, diversa información sobre cada grupo de alumnos y alumnas; como mínimo debe conocerse la relativa a:

- El número de alumnos y alumnas.
- El funcionamiento del grupo (clima del aula, nivel de disciplina, atención...).
- Las fortalezas que se identifican en el grupo en cuanto al desarrollo de contenidos curriculares.
- Las necesidades que se hayan podido identificar; conviene pensar en esta fase en cómo se pueden abordar (*planificación de estrategias metodológicas, gestión del aula, estrategias de seguimiento de la eficacia de medidas, etc.*).
- Las fortalezas que se identifican en el grupo en cuanto a los aspectos competenciales.
- Los desempeños competenciales prioritarios que hay que practicar en el grupo en esta materia.
- Los aspectos que se deben tener en cuenta al agrupar a los alumnos y a las alumnas para los trabajos cooperativos.
- Los tipos de recursos que se necesitan adaptar a nivel general para obtener un logro óptimo del grupo.

La evaluación inicial nos facilita no solo conocimiento acerca del grupo como conjunto, sino que también nos proporciona información acerca de diversos aspectos individuales de nuestros estudiantes; a partir de ella podremos:

- Identificar a los alumnos o a las alumnas que necesitan un mayor seguimiento o personalización de estrategias en su proceso de aprendizaje. (Se debe tener en cuenta a aquel alumnado con necesidades educativas, con altas capacidades y con necesidades no diagnosticadas, pero que requieran atención específica por estar en riesgo, por su historia familiar, etc.).
- Saber las medidas organizativas a adoptar. (Planificación de refuerzos, ubicación de espacios, gestión de tiempos grupales para favorecer la intervención individual).
- Establecer conclusiones sobre las medidas curriculares que se vayan a adoptar, así como sobre los recursos que se van a emplear.
- Analizar el modelo de seguimiento que se va a utilizar con cada uno de ellos.
- Acotar el intervalo de tiempo y el modo en que se van a evaluar los progresos de estos estudiantes.
- Fijar el modo en que se va a compartir la información sobre cada alumno o alumna con el resto de los docentes que intervienen en su itinerario de aprendizaje; especialmente, con el tutor.

El departamento dispone de materiales de refuerzo para facilitar a los alumnos que lo necesiten. Estos materiales los desarrollará el alumno de forma individual (pudiendo consultar dudas precisas al profesor). Después de un tiempo prudencial entregará el trabajo realizado al profesor, quien lo devolverá corregido al alumno. Cuando se detecten errores importantes se facilitará la explicación necesaria al finalizar la clase, en algún recreo...

A los alumnos que deban recuperar alguna evaluación se les elaborará un plan de trabajo junto con materiales de refuerzo que les permitan conseguir los mínimos necesarios

para aprobar.

Para alumnos con buenas aptitudes para las matemáticas, también se disponen de materiales de ampliación que les estimule en su aprendizaje. La resolución de problemas es una herramienta muy útil en este campo como también la participación en la Olimpiada matemática.

Medidas de enriquecimiento curricular para alumnos con altas capacidades:

-Se seleccionan contenidos para profundizar en los diferentes temas y se presentan a los alumnos de forma guiada.

-Se propone que preparen ellos ciertos contenidos y que los expliquen al resto del grupo.

-Las situaciones de aprendizaje que se les presentan tienen cierta complejidad.

-Se les facilita problemas de olimpiada que necesita estrategias variadas de resolución. Esto también es útil para motivar al alumno a participar en las olimpiadas.

- Se va realizando un seguimiento semanal del proceso y según vaya respondiendo el alumno se pueden realizar distintas adaptaciones.

Adaptaciones curriculares no significativas: (alumnos TDA-H)

- Se darán ordenes concretas mirando a los ojos para que perciban nuestra atención.
- Situarlo próximo al profesor.
- Simplificar y seleccionar lo importante.
- Anticipar fechas, margen de entrega de trabajos.
- Exámenes adaptados: reducir, destacar, combinar.
- Dejar tiempo extra.
- Aseguramos que entienden las preguntas y siguen las explicaciones: simplificarlas.
- Reforzar positivamente, mantenerles motivados.

E. Concreción de planes, programas y proyectos del centro vinculados con el desarrollo del currículo de la materia.

- ✓ Plan de lectura

Se utilizará la historia de las matemáticas para introducir contenidos y favorecer el acercamiento del alumnado a situaciones reales planteadas en diferentes momentos.

También se usarán periódicos y revistas, sobre todo en los bloques de Análisis y Estadística, para analizar informaciones de actualidad con lo estudiado en clase.

Como paso previo a la realización de actividades o a la resolución de problemas, se interpretarán las claves de los elementos que organizan la actividad y se usarán estrategias que tiendan a analizar el enunciado y la significación global del mismo.

Los alumnos realizarán resúmenes, esquemas escritos y expondrán oralmente los procesos seguidos y las conclusiones obtenidas.

✓ Programa sello ambiental

La actividad va a consistir en realizar un análisis de datos estadístico aprovechando los instrumentos que se han propuesto desde el departamento de FOL para medir la contaminación acústica. Se hará una recogida de datos durante varios meses, se realizarán tablas y gráficas para representar esos datos de forma visual y por último se analizarán los resultados para obtener conclusiones del estudio.

La actividad se realizará en 1º BCS en grupos de trabajo de unas 5 personas por grupo, pudiendo variar en función del tamaño de cada clase. Se busca que sean capaces de cooperar para representar los datos de la forma más intuitiva posible y, sobre todo, capaces de poner nuevas ideas en común y realizar propuestas realistas en función de las conclusiones obtenidas.

Puesto que cada grupo realizará y presentará su estudio por separado, se realizará una comparativa de las conclusiones a las que ha llegado cada uno, posibles diferencias a la hora de interpretar los datos y puesta en común de las propuestas realizadas.

✓ Semana de la Ciencia

Se expondrán carteles sobre diferentes curiosidades relacionadas con las matemáticas

F. Materiales y recursos de desarrollo curricular.

Materiales:

Impresos:

Materiales de “Marea Verde”

Material elaborado por el departamento y/o el profesor

Digitales e informáticos:

Aula Moodle

Teams

Kahoot

Programas como el Geogebra, Derive, CalcMe.

Calculadoras

Medios audiovisuales y multimedia:

Videos elaborados por el profesor

Videos tutoriales de internet

Manipulables:

Cartulinas, folios, papel charol, palillos, cuerda, dados, barajas, monedas, bolas de colores, cubos, planos, papel milimetrado, plantillas de polígonos regulares, periódicos, caja de cuerpos geométricos.

Recursos:

Pizarra, pizarra digital, ordenador, tablets, páginas web de recursos, página web de la editorial, películas, podcast, programas divulgativos

G. Actividades Complementarias y Extraescolares

- Participación de los alumnos en la olimpiada matemática.
- Participación en el Canguro matemático.
- Participación en el Tour de Mates. La carrera de cálculo mental.

H. Orientaciones para la evaluación de la programación de aula y de la práctica docente.

En el artículo 31.13 del Proyecto de Decreto del currículo, se indica que los profesores realizarán una autoevaluación sobre la programación de aula que ellos han diseñado y sobre su propia acción como docentes.

En la plantilla que se adjunta aparecen definidos indicadores referidos a ambos aspectos.

INDICADORES	VALORACIÓN DE 1 a 5	OBSERVACIONES Y PROPUESTAS DE MEJORA
Plan de trabajo		
1. Planifico cada unidad: objetivos, tiempo de dedicación, metodología empleada, atención a la diversidad, instrumentos de evaluación.		
2. Me coordino con los profesores que imparten el mismo nivel, con la finalidad de intercambiar información acerca del proceso de enseñanza y aprendizaje de los alumnos.		
Presentación de los contenidos		
3. Estructuro y organizo los contenidos dando una visión general de cada tema (mapas conceptuales, esquemas, qué tienen que aprender, qué es importante ...).		
4. Facilito estrategias de aprendizaje distintas de los contenidos. Combino estrategias de exposición con estrategias de indagación para facilitar la autonomía de los alumnos. Incluyo temas transversales en todas las unidades.		
Actividades en el aula		

5. Planteo actividades que aseguran la adquisición de los objetivos didácticos previstos.		
6. Propongo a mis alumnos actividades variadas (de diagnóstico, de introducción, de motivación, de desarrollo, de síntesis, de consolidación, de recuperación, de ampliación y de evaluación).		
7. Planteo trabajos de investigación y de creatividad, tanto de manera individual como grupal.		
8. Utilizo recursos didácticos variados (audiovisuales, informáticos, técnicas de aprender a aprender...).		
9. Favorezco la elaboración de normas de convivencia con la aportación de todos y reacciono ante situaciones conflictivas.		
Proceso de enseñanza aprendizaje		
10. Reviso y corrijo frecuentemente los contenidos, actividades propuestas, dentro y fuera del aula.		
11. Proporciono información al alumno sobre la ejecución de las tareas y cómo puede mejorarlas y, favorezco procesos de autoevaluación y coevaluación.		
12. En caso de objetivos insuficientemente alcanzados propongo nuevas actividades que faciliten su adquisición. Motivo a los alumnos para que puedan superar sus metas.		
Diversidad		
13. Tengo en cuenta el nivel de habilidades de los alumnos, sus ritmos de aprendizajes, las posibilidades de atención, etc., y en función de ellos, adapto los distintos momentos del proceso de enseñanza- aprendizaje (motivación, contenidos, actividades, ...).		
Evaluación		
14. Sigo los criterios de evaluación y de calificación contemplados en la programación del Departamento.		
15. Utilizo sistemáticamente procedimientos e instrumentos variados de recogida de información y los registro de manera sistemática.		
16. Corrijo y explico -habitual y sistemáticamente- los trabajos y actividades de los alumnos y, doy pautas para la mejora de sus aprendizajes.		
17. Soy metódico y riguroso en las correcciones, y cumplo con los plazos establecidos que a tal efecto figuran en el RRI del centro.		

I. Procedimiento para la evaluación de la programación didáctica.

Mensualmente se dedicará una reunión del Departamento para:

- Revisar si el desarrollo de la programación se ajusta a los contenidos y a la temporalización prevista.
- Comprobar si la metodología seguida ha sido la adecuada.
- Valorar la eficacia y aprovechamiento de los recursos usados.
- Revisar o acordar las medidas que se consideren oportunas para el funcionamiento del grupo y el correcto desarrollo de la programación.
- Coordinación entre los profesores que imparten clase a distintos grupos del mismo nivel.
- Puesta en común de las situaciones de aprendizaje entre los profesores de cada nivel.

Los profesores que imparten clase en el mismo curso revisarán los controles que se van a proponer. En caso de que, una vez realizados estos exámenes, los resultados en alguno de los grupos superen el 50% de suspensos, las pruebas serán revisadas por todo el Departamento para comprobar si ha habido algún desajuste en dicha prueba (examen muy largo, problemas excesivamente complicados, poca claridad en los enunciados...). En caso afirmativo los profesores correspondientes lo tendrán en cuenta a la hora de puntuar y a la hora de proponer nuevas pruebas. En otro caso se hablará con otros profesores del grupo para ver si en otras asignaturas (sobre todo en las más afines a las matemáticas: Ciencias Naturales, Física y Química, Tecnología, Economía...) se han detectado problemas similares y coordinar una posible solución ayudados del Tutor y si es necesario de la Orientadora.

Trimestralmente, coincidiendo con el final de cada evaluación y a petición del Director se realiza un análisis de los resultados obtenidos por cada grupo, de las causas de dichos resultados y se proponen posibles soluciones.

SEGUIMIENTO MENSUAL DE LA PROGRAMACIÓN: MES DE.....														
Indicadores	Asignaturas del Departamento de:													
	1º ESO	2º ESO	3º ESO	4º ESO				- Conocimiento 1	-Conocimiento 2	-Conocimiento 3	1º BHCS	1º BCN	2º BHCS	2º BCN
1. Se han impartido los contenidos de las unidades didácticas previstas en la temporalización de la programación didáctica de la materia respectiva.	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No	Sí o No
2. Principales dificultades encontradas respecto al														

cumplimiento de la temporalización prevista.																				
3. Grado de coordinación entre los profesores que imparten la misma materia del mismo nivel en diferentes cursos.																				
4. Grado de coordinación en la utilización de los instrumentos de evaluación por los profesores que imparten el mismo nivel.																				
5. Resultados obtenidos por los alumnos y alumnas en las distintas pruebas de evaluación realizadas.																				
6. Sugerencias aportadas para mejorar los resultados en la evaluación en aquellos cursos con mayor índice de suspensos.																				
7. Sugerencias aportadas por los distintos profesores respecto a la actualización científica y/o didáctica propia.																				
8. Grado de desarrollo de las clases de refuerzo, apoyo o compensación educativa asignadas al Departamento.																				
9. Grado de preparación y/o desarrollo de las actividades complementarias y/o extraescolares previstas en la programación.																				
10. Ruegos y sugerencias.																				
Escala de valoración:	1: Deficiente. 2: Regular. 3: Bien. 4: Excelente.																			

A final de curso se pasará una plantilla para evaluar la programación didáctica.

PROGRAMACIÓN DE MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES

A. Introducción

Las Ciencias Sociales agrupan aquellas disciplinas que estudian aspectos relacionados con la sociedad y el comportamiento humano. Las matemáticas, que son inherentes a la actividad humana, están relacionadas y presentes en el mundo que nos rodea, con sus diversas manifestaciones, que incluyen las culturales y artísticas, y nos permiten estudiar la actividad humana.

En el mundo actual, las matemáticas tienen un papel relevante, por su carácter instrumental básico para adquirir conocimientos de otras disciplinas y para poder resolver problemas asociados a otras materias.

Las Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales tienen un papel crucial a la hora de analizar los problemas sociales a través del razonamiento y la argumentación, de la representación y el uso de modelos que permitan hacer inferencias sobre el comportamiento social y humano.

Los ODS de la agenda 2030 están vinculados a aspectos científicos, sociales y del comportamiento humano, muy relacionados con las matemáticas, para que el alumnado ejerza una crítica razonada y constructiva.

Contribución de la materia al logro de los objetivos de etapa

La materia Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales permite desarrollar en el alumnado las capacidades necesarias para alcanzar todos y cada uno de los objetivos de la etapa de bachillerato, contribuyendo en mayor grado a algunos de ellos, en los siguientes términos:

Las matemáticas favorecen el desarrollo del espíritu crítico, relacionado con saber escuchar, argumentar, razonar, demostrar, interpretar y llegar a conclusiones tanto sobre problemas sociales como de comportamiento. El espíritu crítico se fomenta y desarrolla trabajando en grupo y de manera individual, en base a las aportaciones o datos de otras personas.

Las Ciencias Sociales se han consolidado gracias a la contribución de innumerables mujeres a lo largo de la historia. En las matemáticas, algunas de estas mujeres han sido esenciales a la hora de solventar dificultades que no permitían el avance de la ciencia. Mostrar esta implicación conjunta de hombres y mujeres ayuda a la eliminación de estereotipos de género.

Las Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales requieren esfuerzo, constancia y perseverancia en la búsqueda de las soluciones por lo que contribuyen al desarrollo y refuerzo de los hábitos de estudio y disciplina.

Saber matemáticas implica mucho más que saber resolver problemas o tareas, supone también saber expresarse correctamente de manera oral, escrita y sobre todo con notaciones rigurosas y precisas.

Para el estudio de las Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales, además, es necesario trabajar con un gran volumen de datos, por lo que el uso de la tecnología será imprescindible.

Para comprender el ámbito social y el comportamiento humano, cobra especial importancia la selección adecuada de las fuentes para garantizar su fiabilidad, obtener

datos, que se tabulen, se analicen y se interpreten, reconociendo aquellas interpretaciones incorrectas o manipuladas de los datos con los que trabaja y argumentando la interpretación correcta de los mismos.

Para resolver los problemas propios de las ciencias sociales es necesario desarrollar la creatividad y la flexibilidad en el razonamiento. Esto nos permitirá afrontar investigaciones de diversos campos, tanto psicológicos, económicos, como de salud; estudios que nos van a permitir llegar a resultados para evolucionar hacia una sociedad futura tanto en conocimientos y comodidades como en avances relacionados con el bienestar.

La materia contribuye a enfrentarse con el problema del cambio climático y la sostenibilidad aportando soluciones y alternativas, estudiando el riesgo al que nos enfrentamos si permanecemos inactivos y valorando las distintas opciones a la hora de abordar estos problemas.

Contribución de la materia al desarrollo de las competencias clave

La materia Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales contribuye a la adquisición de las distintas competencias clave en el bachillerato en la siguiente medida:

Competencia en comunicación lingüística

Contribuye a la competencia lingüística (CCL) puesto que el lenguaje es el vehículo para comprender e interpretar las situaciones que se matematizan, argumentar y comunicar resultados y sus implicaciones, interactuar en tareas grupales y definir con precisión conceptos propios de la matemática.

Competencia plurilingüe

Las matemáticas son un lenguaje universal que requiere adquirir destrezas de traducción con el lenguaje ordinario que debe ser transmitido con precisión, de manera independiente de lenguas, culturas o creencias, facilitando la comunicación global, por lo que supone una aportación importante a la competencia plurilingüe (CP).

Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería

La competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería (STEM) es a la que más contribuye la materia Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales. La materia aportará las herramientas de análisis, abstracción y síntesis que requiere la competencia STEM. Permitirá al alumnado construir modelos que permitan dar soluciones a los problemas propios de las Ciencias Sociales.

Competencia digital

La contribución de la materia a la Competencia digital (CD) tiene que ver con el uso de herramientas digitales en el tratamiento de la información y en la resolución de

problemas propios de las Ciencias Sociales, así como con el desarrollo del pensamiento computacional. Esto supone la selección de la información, el tratamiento y análisis de esta, así como el desarrollo de soluciones tecnológicas.

Competencia personal, social y aprender a aprender

La forma de abordar los problemas de matemáticas está directamente relacionada con la competencia personal, social y aprender a aprender (CPSAA). El desarrollo de la resiliencia al aceptar el error propio y la empatía al valorar los avances del grupo son propios de los procesos de metacognición del aprendizaje de las matemáticas.

Competencia ciudadana

Dado que las matemáticas están conectadas con casi todas las áreas del conocimiento, y en su desarrollo se requiere asumir todo el proceso histórico y social que ha llevado a los logros actuales, es una materia clave para adoptar una actitud dialogante que permita avanzar a través del respeto a las ideas ajenas, facilitando la igualdad efectiva de hombres y mujeres, así como del resto de los ODS. Esta característica es clave en la consecución de la competencia ciudadana (CC).

Competencia emprendedora

La resolución de problemas, basada en la modelización de situaciones reales, la investigación, la formulación y la comprobación de conjeturas contribuye de manera eficaz a la competencia emprendedora (CE), ya que requiere creatividad y flexibilidad en la toma de decisiones para aplicar los conocimientos específicos a la resolución eficaz e innovadora de distintos retos.

Competencia en conciencia y expresión culturales

Conocer y experimentar la relación de las matemáticas con el proceso de creación de expresiones culturales en nuestro patrimonio, así como con los elementos tecnológicos que han ayudado en su desarrollo, facilita el análisis del papel que tienen en la transformación del mundo que nos rodea. De esta forma se pone en valor la diversidad cultural y se contribuye al desarrollo de la competencia en conciencia y expresiones culturales (CCEC).

Competencias específicas de la materia

Los descriptores operativos de las competencias clave son el marco de referencia a partir del cual se concretan las competencias específicas, convirtiéndose así éstas en un segundo nivel de concreción de las primeras, ahora sí, específicas para cada materia.

En Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales I y II, las competencias específicas se relacionan entre sí y han sido agrupadas en torno a cinco bloques competenciales, según su naturaleza: resolución de problemas (competencias

específicas 1 y 2), razonamiento y prueba (competencias específicas 3 y 4), conexiones (competencias específicas 5 y 6), comunicación y representación (competencias específicas 7 y 8) y desarrollo socioafectivo (competencia específica 9).

La continuidad de estos bloques con los de la educación secundaria obligatoria, permitirán al alumnado construir conocimientos sólidos basados en la comprensión de los conceptos y procedimientos matemáticos, además, permitirán desarrollar de forma satisfactoria las destrezas de representación y comunicación. El desarrollo de la competencia social y afectiva en bachillerato contribuye a que al finalizar la etapa el alumnado esté preparado para ejercer una ciudadanía responsable como personas plenamente desarrolladas.

Criterios de evaluación

La adquisición de las competencias específicas constituye la base para la evaluación competencial del alumnado.

El nivel de desarrollo de cada competencia específica vendrá determinado por el grado de consecución de los criterios de evaluación con los que se vincula, por lo que estos han de entenderse como herramientas de diagnóstico en relación con el desarrollo de las propias competencias específicas.

Estos criterios se han formulado vinculados a los descriptores de las competencias clave en la etapa, a través de las competencias específicas, de tal forma que no se produzca una evaluación de la materia independiente de las competencias clave.

Este enfoque competencial implica la necesidad de que los criterios de evaluación midan tanto los productos finales esperados (resultados) como los procesos y actitudes que acompañan su elaboración. Para ello, y dado que los aprendizajes propios de Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales se han desarrollado habitualmente a partir de situaciones de aprendizaje contextualizadas, bien reales o bien simuladas, los criterios de evaluación se deberán ahora comprobar mediante la puesta en práctica de técnicas y procedimientos también contextualizados a la realidad del alumnado.

Contenidos

Los contenidos se han formulado integrando conocimientos, destrezas y actitudes cuyo aprendizaje resulta necesario para la adquisición de las competencias específicas. Por ello, a la hora de su determinación se han tenido en cuenta los criterios de evaluación, puesto que estos últimos determinan los aprendizajes necesarios para adquirir cada una de las competencias específicas.

A pesar de ello, en el currículo establecido en este decreto no se presentan los contenidos vinculados directamente a cada criterio de evaluación, ya que las competencias específicas se evaluarán a través de la puesta en acción de diferentes contenidos. De esta manera se otorga al profesorado la flexibilidad suficiente para que pueda establecer en su programación docente las conexiones que demanden los criterios de evaluación en función de las situaciones de aprendizaje que al efecto diseñe.

Los contenidos de Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales se estructuran en 5 bloques, denominados sentidos, término que destaca la funcionalidad de los mismos, a saber:

El sentido numérico se refiere a la aplicación de la comprensión de los números, sus operaciones, sus representaciones y su utilización de manera flexible en diferentes contextos.

El sentido de la medida aborda tanto la comprensión y comparación de cualidades medibles en objetos del mundo real como la medida de la incertidumbre.

El sentido algebraico conlleva el uso del lenguaje matemático, así como reconocer relaciones y funciones, modelizar, establecer generalidades a partir de casos particulares y formalizarlas en el lenguaje simbólico apropiado. En este sentido está incluido el pensamiento computacional.

El sentido estocástico aborda el análisis e interpretación de datos para elaborar argumentos, conjeturas y decisiones informadas, así como la modelización de fenómenos aleatorios.

El sentido socioafectivo conlleva identificar y gestionar las emociones, afrontar los desafíos y mantener la motivación y la perseverancia en el aprendizaje de las matemáticas. Incluye además el trabajo en equipo, fomentando la inclusión y la tolerancia.

B. Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos de la etapa: Mapa de relaciones competenciales

1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones.

La modelización y la resolución de problemas constituyen un eje fundamental en el aprendizaje de las matemáticas, ya que son procesos centrales en la construcción del conocimiento matemático. Estos procesos aplicados en contextos diversos pueden motivar el aprendizaje y establecer unos cimientos cognitivos sólidos que permitan construir conceptos y experimentar las matemáticas como herramienta para describir, analizar y ampliar la comprensión de situaciones de la vida cotidiana o de las ciencias sociales.

El desarrollo de esta competencia conlleva los procesos de formulación del problema; la sistematización en la búsqueda de datos u objetos relevantes y sus relaciones; su codificación al lenguaje matemático o a un lenguaje fácil de interpretar por un sistema informático; la creación de modelos abstractos de situaciones reales, y el uso de estrategias heurísticas de resolución, como la analogía con otros problemas, estimación, ensayo y error, resolverlo de manera inversa (ir hacia atrás), o la descomposición en problemas más sencillos, entre otras.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL2, STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD5, CPSAA4, CPSAA5, CE3

2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad.

El análisis de las soluciones obtenidas en la resolución de un problema potencia la reflexión crítica, el razonamiento y la argumentación. La interpretación de las soluciones

y conclusiones obtenidas, considerando, además de la validez matemática, diferentes perspectivas como la sostenibilidad, el consumo responsable, la equidad, la no discriminación o la igualdad de género, entre otras, ayuda a tomar decisiones razonadas y a evaluar las estrategias.

El desarrollo de esta competencia implica procesos reflexivos propios de la metacognición como la autoevaluación y la coevaluación, el uso eficaz de herramientas digitales, la verbalización o la descripción del proceso y la selección entre diferentes modos de comprobación de soluciones o de estrategias para validar las soluciones y evaluar su alcance.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM2, CD3, CPSAA4, CC3, CE3

3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático.

La formulación de conjeturas y la generación de problemas de contenido matemático son dos componentes importantes y significativos del currículo de Matemáticas y están consideradas una parte esencial del quehacer matemático. Probar o refutar conjeturas o hipótesis con contenido matemático sobre una situación planteada o sobre un problema ya resuelto implica plantear nuevas preguntas, así como la reformulación del problema durante el proceso de investigación.

Cuando el alumnado genera problemas o realiza preguntas, mejora el razonamiento y la reflexión al tiempo que construye su propio conocimiento, lo que se traduce en un alto nivel de compromiso y curiosidad, así como de entusiasmo hacia el proceso de aprendizaje de las matemáticas.

El desarrollo de esta competencia puede fomentar un pensamiento más diverso y flexible, mejorar la destreza para resolver problemas en distintos contextos y establecer puentes entre situaciones concretas y las abstracciones matemáticas.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL1, STEM1, STEM2, CD1, CD2, CD3, CD5, CE3

4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de las ciencias sociales.

El pensamiento computacional entronca directamente con la resolución de problemas y el planteamiento de procedimientos algorítmicos. Con el objetivo de llegar a una solución del problema que pueda ser ejecutada por un sistema informático, será necesario utilizar la abstracción para identificar los aspectos más relevantes y descomponer el problema en tareas más simples que se puedan codificar en un lenguaje apropiado. Llevar el pensamiento computacional a la vida diaria y al ámbito de las Ciencias Sociales supone relacionar las necesidades de modelado y simulación con las posibilidades de su tratamiento informatizado.

El desarrollo de esta competencia conlleva la creación de modelos abstractos de situaciones cotidianas y del ámbito de las ciencias sociales, su automatización y la codificación en un lenguaje fácil de interpretar de forma automática.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD3, CD5, CE3.

5. Establecer, investigar y utilizar conexiones entre las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático.

Establecer conexiones entre las diferentes ideas matemáticas proporciona una comprensión más profunda de cómo varios enfoques de un mismo problema pueden producir resultados equivalentes. El alumnado puede utilizar ideas procedentes de un contexto para probar o refutar conjeturas generadas en otro contexto diferente y, al conectar las ideas matemáticas, puede desarrollar una mayor comprensión de los conceptos, procedimientos y argumentos. Percibir las Matemáticas como un todo implica estudiar sus conexiones internas y reflexionar sobre ellas, tanto las existentes entre los bloques de contenidos como entre las matemáticas de un mismo o distintos niveles o las de diferentes etapas educativas.

El desarrollo de esta competencia requiere enlazar las nuevas ideas matemáticas con ideas previas, reconocer y utilizar las conexiones entre ellas en la resolución de problemas y comprender cómo unas ideas se construyen sobre otras para formar un todo integrado.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1

6. Descubrir los vínculos de las matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas.

Observar relaciones y establecer conexiones matemáticas es un aspecto clave del quehacer matemático. La profundización en los conocimientos matemáticos y en la destreza para utilizar un amplio conjunto de representaciones, así como el establecimiento de conexiones entre las matemáticas y otras áreas de conocimiento, especialmente con las ciencias sociales, confieren al alumnado un gran potencial para resolver problemas en situaciones diversas.

Estas conexiones también deberían ampliarse a las actitudes propias del quehacer matemático de forma que éstas puedan ser transferidas a otras materias y contextos. En esta competencia juega un papel relevante la aplicación de las herramientas tecnológicas en el descubrimiento de nuevas conexiones.

El desarrollo de esta competencia permite el establecimiento de conexiones entre ideas, conceptos y procedimientos matemáticos, otras áreas de conocimiento y la vida real. Asimismo, implica el uso de herramientas tecnológicas y su aplicación en la resolución de problemas en situaciones diversas, valorando la contribución de las matemáticas a la resolución de los grandes retos y objetivos ecosociales, tanto a lo largo de la historia como en la actualidad.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM2, CD2, CPSAA5, CC4, CE2, CE3, CCEC1.

7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos.

Las representaciones de conceptos, procedimientos e información matemática facilitan el razonamiento y la demostración. Estas se utilizan para visualizar ideas matemáticas, examinar relaciones y contrastar la validez de las respuestas, y se encuentran en el centro de la comunicación matemática.

El desarrollo de esta competencia conlleva el aprendizaje de nuevas formas de representación matemática y la mejora del conocimiento sobre su uso eficaz, recalando las maneras en que representaciones distintas de los mismos objetos pueden transmitir diferentes informaciones y mostrando la importancia de seleccionar representaciones adecuadas a cada tarea.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL1, STEM3, CD1, CD2, CD5, CE3, CCEC4.1, CCEC4.2.

8. Comunicar las ideas matemáticas, de forma individual y colectiva, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático.

En la sociedad de la información se hace cada día más patente la necesidad de una comunicación clara y veraz, tanto oralmente como por escrito. Interactuar con otros ofrece la posibilidad de intercambiar ideas y reflexionar sobre ellas, colaborar, cooperar, generar y afianzar nuevos conocimientos, convirtiendo la comunicación en un elemento indispensable en el aprendizaje de las matemáticas.

El desarrollo de esta competencia supone expresar públicamente hechos, ideas, conceptos y procedimientos complejos verbal, analítica y gráficamente, de forma veraz y precisa, utilizando la terminología matemática adecuada, con el fin de dar significado y permanencia a los aprendizajes.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL1, CCL3, CP1, STEM2, STEM4, CD2, CD3, CCEC3.2.

9. Utilizar destrezas personales y sociales, identificando y gestionando las propias emociones, respetando las de los demás y organizando activamente el trabajo en equipos heterogéneos, aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje y afrontando situaciones de incertidumbre, para perseverar en la consecución de objetivos en el aprendizaje de las matemáticas.

La resolución de problemas o de retos más globales en los que intervienen las matemáticas representa a menudo un desafío que involucra multitud de emociones que conviene gestionar correctamente. Las destrezas socioafectivas dentro del aprendizaje de las matemáticas fomentan el bienestar del alumnado, la regulación emocional y el interés por su estudio.

Por otro lado, trabajar los valores de respeto, igualdad o resolución pacífica de conflictos, al tiempo que se superan retos matemáticos de forma individual o en equipo, permite mejorar la autoconfianza y normalizar situaciones de convivencia en igualdad, creando relaciones y entornos de trabajo saludables. Asimismo, fomenta la ruptura de estereotipos e ideas preconcebidas sobre las matemáticas asociadas a cuestiones individuales, como por ejemplo las relacionadas con el género, a su vinculación exclusiva con asignaturas de carácter científico o con la existencia de una aptitud innata para las matemáticas.

El desarrollo de esta competencia conlleva identificar y gestionar las propias emociones en el proceso de aprendizaje de las matemáticas, reconocer las fuentes de

estrés, ser perseverante en la consecución de los objetivos, pensar de forma crítica y creativa, crear resiliencia y mantener una actitud proactiva ante nuevos retos matemáticos. Asimismo, implica mostrar empatía por las y los demás, establecer y mantener relaciones positivas, ejercitar la escucha activa y la comunicación asertiva en el trabajo en equipo y tomar decisiones responsables.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CP3, STEM5, CPSAA1.1, CPSAA1.2, CPSAA3.1, CPSAA3.2, CC2, CC3, CE2.

Mapa competencial

Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales

	CCL				CP		STEM				CD					CPSAA					CC			CE			CCEC												
	CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CPI	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1.1	CPSAA1.2	CPSAA2	CPSAA3.1	CPSAA3.2	CPSAA4	CPSAA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3.1	CCEC3.2	CCEC4.1	CCEC4.2	
Competencia Específica 1		✓							✓	✓				✓																									
Competencia Específica 2									✓	✓					✓												✓					✓							
Competencia Específica 3	✓								✓	✓				✓																									
Competencia Específica 4									✓	✓					✓																								
Competencia Específica 5									✓	✓					✓																								
Competencia Específica 6									✓	✓					✓													✓				✓							
Competencia Específica 7	✓													✓																								✓	✓
Competencia Específica 8	✓	✓				✓			✓	✓				✓																								✓	
Competencia Específica 9												✓						✓	✓	✓	✓	✓			✓	✓													

C. Metodología didáctica

Estas orientaciones se concretan para la materia Matemáticas Aplicadas a las Ciencias Sociales a partir de los principios metodológicos de la etapa establecidos en el anexo II.A.

En esta etapa se debe fomentar la autonomía del alumnado en lo que se refiere a su aprendizaje, autonomía que ha ido adquiriendo de forma progresiva a lo largo de la etapa de ESO, para convertirse en bachillerato en un aspecto importante para determinar el estilo de enseñanza del profesorado. Éste adaptará su intervención a la diversidad del alumnado, por lo que en algunos casos será un guía y en otros deberá dirigir más la actividad, siempre a través de preguntas que orienten la acción del alumnado.

La resolución de problemas sigue siendo una componente importante de la enseñanza de las matemáticas, que en esta etapa se complementa con la investigación matemática. Ambas permiten poner en juego procesos cognitivos como el razonamiento, la demostración, la creatividad, el pensamiento abstracto o las conexiones dentro de las matemáticas y entre las matemáticas y las ciencias sociales. De esta manera se consideran simultáneamente el aspecto formativo y el instrumental de las matemáticas. Muchos de los problemas que se plantean se pueden contextualizar utilizando situaciones relacionadas con las ciencias sociales, pero para que las matemáticas sean una herramienta eficaz es necesario trabajar también situaciones en contextos puramente matemáticos.

La atención a la diversidad es importante también en esta etapa, por lo que el diseño de actividades debe contemplar, como en la etapa anterior, tareas que pongan en juego habilidades de pensamiento matemático y habilidades de reflexión.

En esta etapa la madurez del alumnado permite desarrollar un mayor número de tareas grupales, que a su vez fomentan la comunicación y el uso correcto del lenguaje natural y del lenguaje matemático, además de favorecer la componente emocional a nivel personal y social.

En cuanto a los recursos deben ser variados, para que permitan representaciones diversas de los conceptos y procedimientos matemáticos. Las herramientas tecnológicas como calculadoras, programas de geometría dinámica, hojas de cálculo, software estadístico, aplicaciones de representación de funciones, animaciones y vídeos educativos, tienen un papel importante en el aprendizaje. Los recursos tecnológicos facilitan la representación y, por tanto, la comprensión de los conceptos, permiten profundizar en el uso de las matemáticas para resolver problemas complejos al ahorrar tiempo y esfuerzo en cálculos rutinarios, y permiten conectar las matemáticas con la realidad, mejorando así la motivación del alumnado. La importancia que se da en esta etapa al uso correcto del lenguaje y notación matemática lleva a valorar también el uso de recursos como artículos de prensa o libros de divulgación para fomentar el espíritu crítico.

Los espacios deberían ser flexibles, de manera que puedan realizarse tareas en grupo e individuales y también los recursos y tiempos para poder atender a las necesidades educativas del alumnado. Las actividades y/o tareas que se lleven a cabo fomentarán el aprendizaje individual, entre iguales y la reflexión sobre los procesos de enseñanza aprendizaje, poniendo al alumno en el centro de su propio aprendizaje.

MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES I

A. Secuencia de las unidades temporales de programación

Primer trimestre

UNIDAD 1: Números Reales y álgebra. (S.A.: Ley de Benford) (40 sesiones)

1. Clasificación.
2. Potencias, raíces y logaritmos
3. Resolución de ecuaciones: polinómicas, con radicales, racionales, exponenciales, logarítmicas.
4. Sistemas de ecuaciones no lineales.
5. Método de Gauss sistemas lineales 3x3.
6. Inecuaciones polinómicas y racionales con una incógnita.
7. Inecuaciones lineales con dos incógnitas.
8. Sistemas de inecuaciones.

UNIDAD 2: Matemática financiera. (S.A.: Lanzadera de startup) (5 sesiones)

1. Aumentos y disminuciones porcentuales.
2. Cuotas, tasas.
3. Amortización.
4. Intereses. Préstamos.

Segundo trimestre

UNIDAD 3: Funciones elementales. (S.A.: Compras por internet) (15 sesiones)

1. Funciones polinómicas, racionales, radicales, exponenciales, logarítmicas.
2. Funciones definidas a trozos.
3. Interpolación y extrapolación
4. Composición

UNIDAD 4: Límites de funciones. Continuidad. Derivadas. (S.A.: A largo plazo: “Capacidad para aprender”) (20 sesiones)

1. Límite de una función en un punto.
2. Cálculo de límites.
3. Continuidad, idea intuitiva. Tipos de discontinuidades.
4. Definición de derivada.
5. Derivadas elementales. Reglas de derivación.

UNIDAD 5: Estadística. (S.A.: Cuotas de mercado) (5 sesiones)

1. Nociones generales.
2. Tablas de frecuencias.
3. Parámetros de centralización y dispersión.
4. Parámetros de posición para datos aislados.
5. Parámetros de posición para datos agrupados.
6. Interpretación. Diagrama de caja.

Tercer trimestre

UNIDAD 6: Distribuciones bidimensionales. (S.A.: Cuotas de mercado)
(8 sesiones)

1. Nubes de puntos. Correlación.
2. Medida de la correlación.
3. Rectas de regresión.
4. Tablas de doble entrada.

UNIDAD 7: Distribuciones de probabilidad de variable discreta, la binomial.
(S.A.: Publicidad en redes sociales) (15 sesiones)

1. Cálculo de probabilidades.
2. Distribuciones de probabilidad.
3. Parámetros.
4. Distribución binomial. Cálculo de probabilidades. Uso de tablas.

UNIDAD 8: Distribuciones de probabilidad de variable continua, la normal. (S.A.: Curva de adopción de la innovación)
(10 sesiones)

1. Distribuciones de probabilidad.
2. La distribución normal.
3. Cálculo de probabilidades. Uso de tablas.
4. La distribución binomial se aproxima a la normal.

B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación

GO: Guía de observación. P: Proyectos. PO: Prueba oral. PE: Prueba escrita

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Indicadores de logro	Instrumentos de evaluación			
			GO	P	PO	PE
1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones.	1.1 Emplear algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, evaluando su eficiencia en cada caso.	1.1.1 Emplea algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
		1.1.2 Valora la eficiencia de las diferentes estrategias y herramientas en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
	1.2 Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, describiendo el procedimiento utilizado.	1.2.1 Obtiene todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
		1.2.2 Describe el procedimiento utilizado en la resolución de problemas.				X

2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad.	2.1 Comprobar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	2.1.1 Comprueba la validez matemática de las posibles soluciones de un problema, razonando y argumentando.				X
	2.2 Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	2.2.1 Selecciona la solución más adecuada de un problema en función del contexto, usando el razonamiento y la argumentación.				X
3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático.	3.1 Adquirir nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación de conjeturas y problemas de forma guiada.	3.1.1 Adquiere nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación de conjeturas y problemas de forma guiada.				X
	3.2 Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas o problemas.	3.2.1 Emplea herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas o problemas.		X		
4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de las ciencias sociales.	4.1 Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de las Ciencias Sociales, utilizando el pensamiento computacional, modificando y creando algoritmos.	4.1.1 Interpreta, modeliza y resuelve situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
		4.1.2 Utiliza el pensamiento computacional en la interpretación y resolución de problemas, modificando y creando algoritmos.	X			
5. Establecer, investigar y utilizar conexiones entre las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático.	5.1. Manifestar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	5.1.1 Manifiesta una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.				X
	5.2 Resolver problemas estableciendo y aplicando conexiones entre las diferentes ideas matemáticas.	5.2.1 Resuelve problemas en contextos matemáticos.				X
		5.2.2 Establece y aplica conexiones entre las diferentes ideas matemáticas.				X
6. Descubrir los vínculos de las matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica,	6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras materias y las matemáticas.	6.1.1 Resuelve problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos.				X
		6.1.2 Establece y aplica conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las matemáticas.				X
	6.2 Analizar la aportación de las matemáticas al progreso	6.2.1 Analiza la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad.				X

creativa e innovadora en situaciones diversas.	de la humanidad reflexionando sobre su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos en las ciencias sociales que se planteen.	6.2.2 Reflexiona sobre la contribución de las matemáticas en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos en las ciencias sociales que se planteen.				X	
7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos.	7.1 Representar ideas matemáticas, estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	7.1.1 Representa ideas matemáticas, estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.			X		
	7.2 Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.	7.2.1 Selecciona y utiliza diversas formas de representación.				X	
		7.2.2 Valora la utilidad de las diversas formas de representación para compartir información.				X	
	8. Comunicar las ideas matemáticas, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático.	8.1 Mostrar organización al comunicar las ideas matemáticas empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	8.1.1 Muestra organización al comunicar las ideas matemáticas.			X	
8.1.2 Emplea el soporte, la terminología y el rigor apropiados al comunicar las ideas matemáticas.				X			
8.2 Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.		8.2.1 Reconoce y emplea el lenguaje matemático en diferentes contextos.					X
		8.2.2 Comunica la información con precisión y rigor					X
9. Utilizar destrezas personales y sociales, identificando y gestionando las propias emociones, respetando las de los demás y organizando activamente el trabajo en equipos heterogéneos, aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje y afrontando situaciones de incertidumbre, para perseverar en la consecución de objetivos en el aprendizaje de las matemáticas.	9.1 Afrontar las situaciones de incertidumbre, y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.	9.1.1 Afronta las situaciones de incertidumbre identificando y gestionando emociones.			X		
		9.1.2 Acepta y aprende del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.				X	
	9.2 Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	9.2.1 Muestra una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.		X			
		9.3 Participar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando	9.3.1 Participa en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos.		X		
		9.3.2 Respeta las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando el		X			

	el bienestar grupal y las relaciones saludables.	bienestar grupal y las relaciones saludables.				
--	--	---	--	--	--	--

Mapa criterial

		CCL					CP			STEM					CD					CPSAA					CC			CR			CCEC								
		CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1.1	CPSAA1.2	CPSAA2	CPSAA3.1	CPSAA3.2	OPSA1	OPSA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3.1	CCEC3.2	CCEC4.1	CCEC4.2
CE1	Criterio de Evaluación 1.1	✓								✓					✓									✓															
	Criterio de Evaluación 1.2	✓																						✓															
CE2	Criterio de Evaluación 2.1									✓	✓																												
	Criterio de Evaluación 2.2									✓	✓																✓												
CE3	Criterio de Evaluación 3.1	✓								✓	✓																												
	Criterio de Evaluación 3.2									✓	✓																												
CE4	Criterio de Evaluación 4.1														✓	✓	✓	✓																					
CE5	Criterio de Evaluación 5.1														✓	✓	✓	✓																					
	Criterio de Evaluación 5.2														✓	✓	✓	✓																					
CE6	Criterio de Evaluación 6.1														✓																								
	Criterio de Evaluación 6.2																										✓												
CE7	Criterio de Evaluación 7.1	✓																																					

		CCL					CP			STEM					CD					CPSAA					CC			CR			CCEC										
		CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1.1	CPSAA1.2	OPSA2	CPSAA3.1	CPSAA3.2	OPSA1	OPSA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3.1	CCEC3.2	CCEC4.1	CCEC4.2		
	Criterio de Evaluación 7.2	✓																																							
CE8	Criterio de Evaluación 8.1	✓	✓												✓	✓																									
	Criterio de Evaluación 8.2	✓																																							
CE9	Criterio de Evaluación 9.1																																								
	Criterio de Evaluación 9.2																																								
	Criterio de Evaluación 9.3																																								

A. SENTIDO NUMÉRICO

CONTENIDOS	Unidad temporal	Indicadores de logro	Criterios de evaluación
1.Conteo - Estrategias y técnicas de recuento sistemático (diagramas de árbol, técnicas de combinatoria...).	U7	- 1.1.1,1.1.2 1.2.1,1.2.2 2.1.1	1.1,1.2, 2.1
2.Cantidad - Números reales (rationales e irracionales): comparación, ordenación, clasificación y contraste de sus propiedades.	U1	- 1.2.1,1.2.2 2.1.1	1.2, 2.1
3.Sentido de las operaciones - Potencias, raíces y logaritmos: comprensión y utilización de sus relaciones para simplificar y resolver problemas.	U1	- 1.2.1,1.2.2 2.1.1	1.2, 2.1
4.Educación financiera - Resolución de problemas relacionados con la educación financiera (aumentos y disminuciones porcentuales, cuotas, tasas, amortización, intereses, préstamos...) con herramientas tecnológicas.	U2	- 1.1.1,1.1.2 6.1.1,6.1.2	1.1, 6.1

B. SENTIDO DE LA MEDIDA

1. Medición - La probabilidad como medida de la incertidumbre asociada a fenómenos aleatorios.	U7	-1.1.1, 1.1.2 5.1.1	1.1, 5.1
2. Cambio - Límites: estimación y cálculo a partir de una tabla, un gráfico o una expresión algebraica. - Continuidad de funciones: aplicación de límites en el estudio de la continuidad. - Derivada de una función: definición a partir del estudio del cambio en contextos de las ciencias sociales. - Cálculo de derivadas elementales.	U4	- 7.1.1 -7.1.1 - 6.2.1,6.2.2 7.1.1 - 1.2.2,1.2.2 5.1.1	7.1 7.1 6.2, 7.1 1.2, 5.1

C. SENTIDO ALGEBRAICO

1. Patrones - Generalización de patrones en situaciones sencillas.	U1	-3.1.1, 3.2.1 4.1.1,4.1.2	3.1, 3.2 4.1
2. Modelo matemático - Relaciones cuantitativas en situaciones sencillas: estrategias de identificación y determinación de la clase o clases de funciones que pueden modelizarlas. - Ecuaciones, inecuaciones y sistemas: modelización de situaciones de las ciencias sociales y de la vida real.	U3	- 5.2.1,5.2.2 6.1.1,6.1.2 - 1.1.1,1.1.2 5.2.1,5.2.2	5.2, 6.1 1.1, 5.2
3. Igualdad y desigualdad - Resolución de ecuaciones (incluyendo polinómicas, con radicales, racionales sencillas, exponenciales y logarítmicas), inecuaciones (polinómicas y racionales sencillas), sistemas de ecuaciones no lineales y sistemas de inecuaciones lineales en diferentes contextos. - Resolución de sistemas de ecuaciones lineales con tres incógnitas mediante el método de Gauss.	U1	- 1.2.1,1.2.2 2.1.1 - 1.1.1,1.1.2 5.1.1, 5.2.1 5.2.2	1.2, 2.1 1.1,5.1,5.2
4. Relaciones y funciones -Representación gráfica de funciones utilizando la expresión más adecuada y transformaciones lineales en modelos funcionales sencillos. - Propiedades de las distintas clases de funciones, incluyendo polinómicas, exponenciales, irracionales sencillas, racionales sencillas, logarítmicas, periódica y a trozos: comprensión y comparación. - Operaciones con funciones. Composición de funciones. Función inversa. Relación entre la gráfica de una función y la de su inversa. -Uso de la interpolación y extrapolación para aproximar el valor de una función. - Álgebra simbólica en la representación y explicación de relaciones matemáticas de las ciencias sociales.	U3	- 7.1.1,7.2.1, 7.2.2 -5.1.1, 7.1.1 -5.1.1, 7.1.1 -5.1.1, 7.1.1 - 7.2.1,7.2.2 8.1.1,8.1.2, 8.2.1	7.1, 7.2 5.1, 7.1 5.1,7.1 5.1,7.1 7.2,8.1,8.2

5. Pensamiento computacional - Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando herramientas y programas adecuados. - Comparación de algoritmos alternativos para el mismo problema mediante el razonamiento lógico.	Todas las unidades	- 2.2.1,3.2.1, 4.2.1, 4.2.2 - 2.2.1,3.1.1, 4.1.1,4.1.2	2.2,3.2,4.2 2.2,3.1,4.1
--	--------------------	---	------------------------------------

D. SENTIDO ESTOCÁSTICO

1. Organización y análisis de datos - Variable estadística unidimensional: concepto, tipos, diferencia entre distribución y valores individuales. Representaciones gráficas. - Medidas de localización y dispersión en variables cuantitativas: interpretación. -Organización de los datos procedentes de variables bidimensionales: distribución conjunta y distribuciones marginales y condicionadas. Análisis de la dependencia estadística. - Estudio de la relación entre dos variables mediante la regresión lineal y cuadrática: valoración gráfica de la pertinencia del ajuste. Diferencia entre correlación y causalidad. - Coeficientes de correlación lineal y de determinación: cuantificación de la relación lineal, predicción y valoración de su fiabilidad en contextos de las ciencias sociales. - Calculadora, hoja de cálculo o software específico en el análisis de datos estadísticos.	U5, U6	-7.2.1,7.2.2 8.1.1,8.1.2 -7.2.1,7.2.2 8.1.1,8.1.2 -7.2.1,7.2.2 8.1.1,8.1.2 -7.2.1,7.2.2 8.1.1,8.1.2 -7.2.1,7.2.2 8.1.1,8.1.2 -1.1.1,1.1.2 3.2.1,7.1.1	7.2, 8.1 7.2, 8.1 7.2, 8.1 7.2, 8.1 7.2, 8.1 1.1,3.2,7.1
2. Incertidumbre - Estimación de la probabilidad a partir del concepto de frecuencia relativa. - Cálculo de probabilidades en experimentos simples: la regla de Laplace en situaciones de equiprobabilidad y en combinación con diferentes técnicas de recuento.	U7	-6.1.1,6.1.2 8.2.1,8.2.2 -6.1.1,6.1.2 8.2.1,8.2.2	6.1, 8.2 6.1, 8.2
3. Distribuciones de probabilidad - Variables aleatorias discretas y continuas. Parámetros de la distribución. -Modelización de fenómenos estocásticos mediante las distribuciones de probabilidad binomial y normal. Cálculo de probabilidades asociadas mediante herramientas tecnológicas y manuales. - Estimación de probabilidades mediante la aproximación de la binomial por la normal.	U7, U8	-6.1.1,6.1.2 8.2.1,8.2.2 -1.1.1,1.1.2, 6.2.1,6.2.1, 8.2.1,8.2.2 -6.2.1,6.2.1, 8.2.1,8.2.2	6.1, 8.2 1.1,6.2,8.2 6.2, 8.2
4. Inferencia - Diseño de estudios estadísticos relacionados con las ciencias sociales utilizando herramientas digitales. Técnicas de muestreo sencillas. - Análisis de muestras unidimensionales y bidimensionales con herramientas tecnológicas y manuales con el fin de emitir juicios y tomar decisiones.	U5, U6	-3.2.1,8.1.1, 8.1.2 -3.2.1,8.1.1, 8.1.2	3.2, 8.1 3.2, 8.1

E. SENTIDO SOCIOAFECTIVO

1. Creencias, actitudes y emociones - Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas. - Tratamiento del error como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas.	Todas las unidades	-9.1.1,9.1.2 -9.1.1,9.1.2	9.1 9.1
2. Trabajo en equipo y toma de decisiones - Reconocimiento y aceptación de diversos planteamientos en la resolución de problemas y tareas matemáticas, transformando los	Todas las unidades	-4.1.1,4.1.2 9.2.1	4.1, 9.2

enfoques de los demás en nuevas y mejoradas estrategias propias, mostrando empatía y respeto en el proceso. - Técnicas y estrategias de trabajo en equipo para la resolución de problemas y tareas matemáticas en equipos heterogéneos.		-9.2.1	9.2
3. Inclusión, respeto y diversidad - Destrezas para desarrollar una comunicación efectiva: la escucha activa, la formulación de preguntas o solicitud y prestación de ayuda cuando sea necesario. - Valoración de la contribución de las matemáticas y el papel de matemáticos y matemáticas a lo largo de la historia en el avance de las ciencias sociales.	Todas las unidades	-6.2.1,6.2.2, 9.3.1, 9.3.2	6.2, 9.3
		-6.2.1,6.2.2, 9.3.1, 9.3.2	6.2, 9.3

C. Contenidos transversales que se trabajarán desde la materia

Contenidos transversales	Proyecto1	Proyecto2	Proyecto3
1.Las Tecnologías de la información de la Comunicación, su uso responsable	X	X	X
2.Educación para la convivencia escolar proactiva, orientada al respeto de la diversidad como fuente de riqueza	X	X	X
3.Las técnicas y estrategias propias de la oratoria que proporcionen al alumnado confianza en sí mismo, gestión de sus emociones y mejora de sus habilidades sociales.	X	X	X
4.Actividades que fomenten el interés y el hábito de la lectura	X	X	
5.Actividades que fomenten destrezas para una correcta expresión escrita	X	X	X

Hemos decidido utilizar las situaciones de aprendizaje que hemos propuesto en cada unidad temática. Éstas son las que aparecen en nuestro libro de texto de la editorial Mc Graw Hill. Se podrá seleccionar alguna otra situación de aprendizaje si se cree más apropiada para el grupo.

Varias de ellas serían interdisciplinares: Geografía, Historia, Economía, Dibujo.

Se realizará una por trimestre y se harán por grupos, parejas, utilizando técnicas variadas.

Las distintas unidades ya están relacionadas en las tablas posteriores con los criterios de evaluación, indicadores de logro, contenidos y contenidos transversales.

MATEMÁTICAS APLICADAS A LAS CIENCIAS SOCIALES II

A. Secuencia de las unidades temporales de programación

Primer trimestre

UNIDAD 1: Matrices y determinantes (S.A.: Criptografía) (11 sesiones)

1. Definición. Dimensión, Tipos.
2. Igualdad de matrices. Operaciones. (producto no conmutativo).
3. Matriz traspuesta (propiedades)
4. Determinantes de orden dos.
5. Determinantes de orden tres. Regla de Sarrus.

UNIDAD 2: Sistemas de ecuaciones lineales. (S.A.: Modelo de flujo en redes)
(15 sesiones)

1. Resolución de sistemas lineales 3x3. Gauss. Parámetro, generalización $m \times n$.
2. Rango: Gauss.
3. Matriz inversa: Gauss-Jordan.
4. Ecuaciones matriciales, sistemas de ecuaciones.

UNIDAD 3: Programación Lineal (S.A.: Optimización en una empresa) (11 sesiones)

1. Inecuaciones lineales con dos incógnitas. Sistemas.
2. Resolución gráfica y analítica. Comprobación

Segundo trimestre

UNIDAD 4: Límites de funciones. Continuidad (S.A.: Evolución de la población)
(11 sesiones)

1. Límites de funciones cuando x tiende a Infinito.
2. Límites de funciones cuando x tiende a un punto.
3. Continuidad en un punto.

UNIDAD 5: Derivadas. Técnicas de derivación. (S.A.: Evolución de la temperatura)
(9 sesiones)

1. Derivada de una función en un punto.
2. Tasa de variación media.
3. Interpretación geométrica.
4. Derivadas laterales.
5. Función derivada.
6. Reglas de derivación.

UNIDAD 6: Aplicaciones de las derivadas. (S.A.: Optimización de la producción)
(16 sesiones)

1. Recta tangente a la curva en un punto.
2. Información extraída de la primera derivada.
3. Información extraída de la segunda derivada.
4. Problemas de optimización.

5. Representación de funciones: polinómicas, racionales, definidas a trozos.

UNIDAD 7: Integrales (S.A.: Curvas de oferta y demanda) (5 sesiones)

1. Primitivas. Reglas básicas.
2. Integral definida. Propiedades. Regla de Barrow.
3. Cálculo de áreas mediante integrales.

Tercer trimestre

UNIDAD 8: Probabilidad (S.A.: Fiabilidad) (12 sesiones)

1. Experimentos aleatorios. Sucesos. Operaciones con sucesos.
2. Probabilidad. Laplace.
3. Probabilidad condicionada, sucesos independientes.
4. Probabilidad compuesta.
5. Probabilidad total.
6. Teorema de Bayes.

UNIDAD 9: Distribuciones de probabilidad (S.A.: Cálculo de las pérdidas) (8 sesiones)

1. Variable aleatoria
2. Distribución de probabilidad de una variable discreta: Binomial
3. Distribución de probabilidad de una variable continua: Normal.

UNIDAD 10: Inferencia estadística (S.A.: El mundo de las encuestas) (17 sesiones)

1. Muestreo y técnicas de encuesta.
2. Distribución muestral de la media.
3. Distribución muestral de una proporción.
4. Estimación.
5. Intervalos de confianza para la media de una población.
6. Intervalos de confianza para la proporción de una población.
7. Relación entre tamaño muestral, nivel de confianza y error de la estimación.

B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación

GO: Guía de observación. P: Proyectos. PO: Prueba oral. PE: Prueba escrita

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Indicadores de logro	Instrumentos de evaluación			
			GO	P	PO	PE
1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones.	1.1 Emplear diferentes estrategias y herramientas, incluidas las digitales que resuelvan problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, seleccionando la más adecuada según su eficiencia.	1.1.1 Emplea diferentes estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la resolución de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
		1.1.2 Valora la eficiencia de las diferentes estrategias y herramientas en la resolución de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
	1.2 Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales, describiendo y justificando el procedimiento realizado.	1.2.1 Obtiene todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
		1.2.2 Describe y justifica el procedimiento utilizado en la resolución de problemas.				X
2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad.	2.1 Demostrar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	2.1.1 Demuestra la validez matemática de las posibles soluciones de un problema, razonando y argumentando.				X
	2.2 Seleccionar y justificar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	2.2.1 Selecciona la solución más adecuada de un problema en función del contexto, usando el razonamiento y la argumentación.				X
3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático.	3.1 Adquirir nuevo conocimiento matemático mediante la formulación, razonamiento y justificación de conjeturas y problemas de forma autónoma.	3.1.1 Adquiere nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación, razonamiento y justificación de conjeturas y problemas de forma autónoma.				X
	3.2 Integrar el uso de herramientas tecnológicas en la formulación o investigación de conjeturas y problemas.	3.2.1 Integra el uso de herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas y problemas.		X		
4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas,	4.1 Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de las Ciencias Sociales, utilizando el pensamiento computacional,	4.1.1 Interpreta, modeliza y resuelve situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales.				X
		4.1.2 Utiliza el pensamiento computacional en la				

para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de las ciencias sociales.	analizando, modificando, creando y generalizando algoritmos.	interpretación y resolución de problemas, analizando, modificando, creando y generalizando algoritmos.	X				
5. Establecer, investigar y utilizar conexiones entre las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático.	5.1. Demostrar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	5.1.1 Demuestra una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.				X	
6. Descubrir los vínculos de las matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas.	6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos, reflexionando, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las matemáticas.	6.1.1 Resuelve problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos.				X	
		6.1.2 Establece y aplica conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las matemáticas.				X	
	6.2 Analizar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad, valorando su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos en las ciencias sociales que se planteen.	6.2.1 Analiza la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad.					X
		6.2.2 Valora la contribución de las matemáticas en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos en las ciencias sociales que se planteen.					X
	7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos.	7.1 Representar y visualizar ideas matemáticas, estructurando diferentes procesos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	7.1.1 Representa y visualiza ideas matemáticas, estructurando diferentes procesos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.			X	
			7.2 Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.				X
		7.2.2 Valora la utilidad de las diversas formas de representación para compartir información.				X	
8. Comunicar las ideas matemáticas, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático.	8.1 Mostrar organización al comunicar las ideas y razonamientos matemáticos empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	8.1.1 Muestra organización al comunicar las ideas y razonamientos matemáticos.			X		
		8.1.2 Emplea el soporte, la terminología y el rigor apropiados al comunicar las ideas matemáticas.		X			
	8.2 Reconocer y emplear el lenguaje y la notación matemática en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.	8.2.1 Reconoce y emplea el lenguaje y la notación matemática en diferentes contextos.					X
		8.2.2 Comunica la información con precisión y rigor					X

<p>9. Utilizar destrezas personales y sociales, identificando y gestionando las propias emociones, respetando las de los demás y organizando activamente el trabajo en equipos heterogéneos, aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje y afrontando situaciones de incertidumbre, para perseverar en la consecución de objetivos en el aprendizaje de las matemáticas.</p>	<p>9.1 Afrontar las situaciones de incertidumbre y tomar decisiones evaluando distintas opciones, identificando y gestionando emociones y aceptando y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.</p>	<p>9.1.1 Afronta las situaciones de incertidumbre y toma decisiones gestionando emociones.</p>			X		
			<p>9.1.2 Acepta y aprende del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.</p>				X
	<p>9.2 Mostrar perseverancia y una actitud positiva, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.</p>	<p>9.2.1 Muestra una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.</p>		X			
	<p>9.3 Trabaja en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, aplicando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar del equipo y las relaciones saludables.</p>	<p>9.3.1 Trabaja en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos.</p>			X		
			<p>9.3.2 Respeta las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables.</p>		X		

Mapa criterial

	CCL	CP	STEM	CD	CPSAA	CC	CE	CCEC																																	
									CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1.1	CPSAA1.2	CPSAA2	CPSAA3.1	CPSAA3.2	CPSAA4	CPSAA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1
CE1	Criterio de Evaluación 1.1	✓																																							
	Criterio de Evaluación 1.2	✓																																							
CE2	Criterio de Evaluación 2.1																																								
	Criterio de Evaluación 2.2																																								
CE3	Criterio de Evaluación 3.1	✓																																							
	Criterio de Evaluación 3.2																																								
CE4	Criterio de Evaluación 4.1																																								
CE5	Criterio de Evaluación 5.1																																								
CE6	Criterio de Evaluación 6.1																																								
	Criterio de Evaluación 6.2																																								
CE7	Criterio de Evaluación 7.1	✓																																							
	Criterio de Evaluación 7.2	✓																																							

		CCL				CP			STEM				CD					CPSAA					CC			CE			CCEC											
		CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1.1	CPSAA1.2	CPSAA2	CPSAA3.1	CPSAA3.2	CPSAA4	CPSAA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3.1	CCEC3.2	CCEC4.1	CCEC4.2	
CE8	Criterio de Evaluación 8.1	✓	✓							✓	✓			✓	✓																						✓			
	Criterio de Evaluación 8.2	✓					✓			✓	✓																													
CE9	Criterio de Evaluación 9.1												✓						✓	✓						✓		✓												
	Criterio de Evaluación 9.2											✓							✓	✓	✓						✓		✓											
	Criterio de Evaluación 9.3							✓				✓							✓	✓	✓					✓	✓	✓												

A. SENTIDO NUMÉRICO

CONTENIDOS	Unidad temporal	Indicadores de logro	Criterios de evaluación
1. Sentido de las operaciones - Adición y producto de matrices: interpretación, comprensión y aplicación adecuada de las propiedades. - Estrategias para operar con números reales y matrices: cálculo mental o escrito en los casos sencillos (como mucho de orden 4) y con herramientas tecnológicas en los casos más complicados.	U1	-3.1.1 - 1.1.1, 1.1.2	3.1 1.1
2. Relaciones - Conjunto de matrices: estructura, comprensión y propiedades.	U1	-3.1.1	3.1

B. SENTIDO DE LA MEDIDA

1. Medición - Interpretación de la integral definida como el área bajo una curva. - Técnicas elementales para el cálculo de primitivas: integrales inmediatas. Aplicación al cálculo de áreas. - La probabilidad como medida de incertidumbre asociada a fenómenos aleatorios: interpretaciones subjetivas, clásica y frecuentista.	U7, U8, U9	- 4.1.1, 4.1.2 -5.1.1 -1.1.1, 1.1.2 5.1.1	4.1 5.1 1.1, 5.1
2. Cambio - La derivada como razón de cambio en resolución de problemas de optimización en contextos diversos. - Aplicación de los conceptos de límite y derivada a la representación y al estudio de situaciones susceptibles de ser modelizadas mediante funciones.	U4, U5, U6	- 6.2.1, 6.2.2 7.1.1 - 7.2.1, 7.2.2	6.2, 7.1 7.2

C. SENTIDO ALGEBRAICO

1. Patrones - Generalización de patrones en situaciones diversas.	Todas las unidades	-3.1.1, 3.2.1 4.1.1, 4.1.2	3.1, 3.2 4.1
2. Modelo matemático - Relaciones cuantitativas en situaciones complejas: estrategias de identificación y determinación de la clase o clases de funciones que pueden modelizarlas. - Sistemas de ecuaciones: modelización de situaciones en diversos contextos. - Técnicas y uso de matrices para, al menos, modelizar situaciones en las que aparezcan sistemas de ecuaciones lineales o grafos - Programación lineal bidimensional: modelización de problemas reales y resolución mediante herramientas digitales y manuales.	U6, U1, U2, U3	- 6.1.1, 6.1.2 - 5.2.1, 5.2.2 -1.2.1 - 8.1.1, 9.1.1, 9.1.2, 2.2.1	6.1 1.1 1.2 8.1, 9.1, 2.2
3. Igualdad y desigualdad	U2, U3		

<ul style="list-style-type: none"> - Formas equivalentes de expresiones algebraicas en la resolución de sistemas de ecuaciones e inecuaciones, mediante cálculo mental, algoritmos de lápiz y papel, y con herramientas digitales. - Resolución de sistemas de ecuaciones lineales con tres incógnitas mediante el método de Gauss e inecuaciones lineales con dos incógnitas de forma gráfica, en diferentes contextos 		<ul style="list-style-type: none"> - 1.2.1, 1.2.2 2.1.1 - 1.1.1, 1.1.2 5.1.1, 6.1.1, 6.1.2 	<ul style="list-style-type: none"> 1.2, 2.1 1.1, 5.1, 6.1
4. Relaciones y funciones <ul style="list-style-type: none"> - Representación, análisis e interpretación de funciones con el apoyo de herramientas digitales. - Propiedades de las distintas clases de funciones: identificación a partir de la gráfica, interpretación y comprensión. - Utilización de las herramientas del cálculo algebraico y diferencial en la determinación precisa de las propiedades funcionales. - Comparación de las propiedades de las clases de funciones. 	U6	<ul style="list-style-type: none"> - 7.1.1, 7.2.1, 7.2.2 -5.1.1, 7.1.1 - 8.2.1, 8.2.2 7.2.1, 7.2.2 -5.1.1 	<ul style="list-style-type: none"> 7.1, 7.2 5.1, 7.1 8.2, 7.2 5.1
5. Pensamiento computacional <ul style="list-style-type: none"> - Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de las ciencias sociales utilizando las herramientas o los programas más adecuados. - Análisis algorítmico de las propiedades de las operaciones con matrices y la resolución de sistemas de ecuaciones lineales. 	Todas las unidades	<ul style="list-style-type: none"> - 2.2.1, 3.2.1, 4.2.1, 4.2.2 - 2.2.1, 3.1.1, 4.1.1, 4.1.2 	<ul style="list-style-type: none"> 2.2, 3.2, 4.2 2.2, 3.1, 4.1

D. SENTIDO ESTOCÁSTICO

1. Incertidumbre <ul style="list-style-type: none"> - Cálculo de probabilidades en experimentos compuestos. Probabilidad condicionada e independencia de sucesos aleatorios. Diagramas de árbol y tablas de contingencia. - Teoremas de la probabilidad total y de Bayes: resolución de problemas e interpretación del teorema de Bayes para actualizar la probabilidad a partir de la observación y la experimentación y la toma de decisiones en condiciones de incertidumbre. 	U8	<ul style="list-style-type: none"> -6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2 -6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2 	<ul style="list-style-type: none"> 6.1, 8.2 6.1, 8.2
2. Distribuciones de probabilidad <ul style="list-style-type: none"> - Variables aleatorias discretas y continuas. Parámetros de la distribución. Distribución binomial y normal. - Modelización de fenómenos estocásticos mediante las distribuciones de probabilidad binomial y normal. Cálculo de probabilidades asociadas mediante herramientas tecnológicas y manuales. - Aproximación de la distribución binomial por la distribución normal. 	U9	<ul style="list-style-type: none"> -6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2 -1.1.1, 1.1.2, 6.2.1, 6.2.1, 8.2.1, 8.2.2 -6.2.1, 6.2.1, 8.2.1, 8.2.2 	<ul style="list-style-type: none"> 6.1, 8.2 1.1, 6.2, 8.2 6.2, 8.2
3. Inferencia <ul style="list-style-type: none"> - Selección de muestras representativas. Técnicas de muestreo. - Estimación de la media, la proporción y la desviación típica. Aproximación de la distribución de la media y de la proporción muestrales por la normal. - Intervalos de confianza basados en la distribución normal: construcción, análisis y toma de decisiones en situaciones contextualizadas. - Relación entre el error y la confianza con el tamaño muestral. - Herramientas digitales en la realización de estudios estadísticos. 	U10	<ul style="list-style-type: none"> -7.1.1, -3.1.1, 3.1.2 -2.2.1 - -9.2.1 -4.1.1, 4.1.2 	<ul style="list-style-type: none"> 7.1 3.1 2.2 - 9.2 4.1

E. SENTIDO SOCIOAFECTIVO

1. Creencias, actitudes y emociones <ul style="list-style-type: none"> - Destrezas de autogestión encaminadas a reconocer las emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas. 	Todas las unidades	<ul style="list-style-type: none"> -9.1.1, 9.1.2 - -9.1.1, 9.1.2, 	<ul style="list-style-type: none"> 9.1 9.1, 9.2
---	--------------------	--	---

- Tratamiento y análisis del error individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas.		9.2.1	
2.Toma de decisiones -Destrezas para evaluar diferentes opciones y tomar decisiones en la resolución de problemas.	Todas las unidades	-4.1.1,4.1.2 9.2.1	4.1, 9.2
3. Inclusión, respeto y diversidad - Destrezas sociales y de comunicación efectiva para el éxito en el aprendizaje de las matemáticas. - Valoración de la contribución de las matemáticas y el papel de matemáticos y matemáticas a lo largo de la historia en el avance de las ciencias sociales.	Todas las unidades	-6.2.1,6.2.2, 9.3.1, 9.3.2 -6.2.1,6.2.2, 9.3.1, 9.3.2	6.2, 9.3 6.2, 9.3

C. Contenidos transversales que se trabajarán desde la materia

Contenidos transversales	Proyecto1	Proyecto2	Proyecto3
1.Las Tecnologías de la información de la Comunicación, su uso responsable	X	X	X
2.Educación para la convivencia escolar proactiva, orientada al respeto de la diversidad como fuente de riqueza	X	X	X
3.Las técnicas y estrategias propias de la oratoria que proporcionen al alumnado confianza en sí mismo, gestión de sus emociones y mejora de sus habilidades sociales.	X	X	X
4.Actividades que fomenten el interés y el hábito de la lectura	X	X	
5.Actividades que fomenten destrezas para una correcta expresión escrita	X	X	X

Hemos decidido utilizar las situaciones de aprendizaje que hemos propuesto en cada unidad temática.

Varias de ellas serían interdisciplinares: Geografía, Historia, Economía, Dibujo.

Se realizará una por trimestre y se harán por grupos, parejas, utilizando técnicas variadas.

Las distintas unidades ya están relacionadas en las tablas posteriores con los criterios de evaluación, indicadores de logro, contenidos y contenidos transversales.

PROGRAMACIÓN DE MATEMÁTICAS

A. Introducción

Las matemáticas son el motor de desarrollo de la actividad humana; cualquier avance científico y tecnológico se ha visto sustentado e impulsado gracias al avance de la investigación matemática. Las matemáticas dotan de procedimientos y estructuras mentales útiles para la realización de tareas cotidianas, así como de la capacidad de abstracción que permite interconectar conocimientos y progresar en el aprendizaje.

La sociedad actual y futura precisa de ciudadanos competentes capaces de adaptarse a los nuevos lenguajes científicos y tecnológicos. Las matemáticas constituyen la base de estos lenguajes, siendo además claves para el desarrollo del pensamiento computacional y de la capacidad de abstracción.

Los ODS de la agenda 2030 están vinculados a aspectos científicos, sociales y del comportamiento humano, muy relacionados con las Matemáticas, para que el alumnado ejerza una crítica razonada y constructiva sobre su consecución, planteando futuras mejoras.

La finalidad de las matemáticas en el bachillerato científico es dotar al alumnado de la base fundamental para desarrollar la abstracción y la capacidad de relación entre los diferentes conceptos científicos y tecnológicos. Es importante dominar el lenguaje matemático para comprender el resto de las materias, especialmente las científicas que serán bases para sus estudios posteriores

Contribución de la materia al logro de los objetivos de etapa

La materia Matemáticas permite desarrollar en el alumnado las capacidades necesarias para alcanzar todos y cada uno de los objetivos de la etapa de bachillerato, contribuyendo en mayor grado a algunos de ellos, en los siguientes términos:

La resolución de problemas y tareas matemáticas requiere la argumentación y contribución desde diferentes puntos de vista, transmitiendo al alumnado la necesidad de escuchar y respetar las opiniones de otros, así como a defender las suyas propias, lo que supone desarrollar actitudes de tolerancia, cooperación y solidaridad.

Las matemáticas en esta etapa requieren esfuerzo, constancia y perseverancia en la búsqueda de las soluciones por lo que contribuyen al desarrollo y refuerzo de los hábitos de estudio y disciplina.

En el bachillerato el alumnado debe expresarse con precisión científica utilizando los términos adecuados dentro del lenguaje matemático, para ello se precisa una correcta expresión oral y escrita, así como una comprensión lectora adecuada.

En la sociedad de la información cobra especial importancia una selección adecuada de las fuentes para garantizar la fiabilidad de las mismas. La materia Matemáticas aporta al alumnado, a través de la necesidad de relacionar conocimientos y contrastar resultados, así como de los instrumentos de análisis de datos, sentido crítico para seleccionar y utilizar las herramientas digitales más adecuadas a cada situación, reconociendo aquellas interpretaciones incorrectas o manipuladas de los datos con los que trabaja y argumentando la interpretación correcta de los mismos.

La investigación en matemáticas requiere desarrollar creatividad y flexibilidad en el razonamiento y aporta perseverancia, capacidad de trabajo y de abstracción mediante

la resolución de problemas, aprendiendo a trabajar tanto individualmente como en grupo, cualidades esenciales en el desarrollo social y laboral de la persona.

Finalmente, el razonamiento matemático, propicia que el alumnado de bachillerato tenga una percepción más objetiva de la realidad, y sea capaz de resolver problemas que contribuirán a la mejora de su salud física y mental y de su relación con el medio ambiente.

Contribución de la materia al desarrollo de las competencias clave

La materia Matemáticas contribuye a la adquisición de las distintas competencias clave en el bachillerato en la siguiente medida:

Competencia en comunicación lingüística

Contribuye a la competencia lingüística (CCL) puesto que el lenguaje es el vehículo para comprender e interpretar las situaciones que se matematizan, argumentar y comunicar resultados y sus implicaciones, interactuar en tareas grupales y definir con precisión conceptos propios de la matemática

Competencia plurilingüe

Las matemáticas son un lenguaje universal que requiere adquirir destrezas de traducción con el lenguaje ordinario que debe ser transmitido con precisión, de manera independiente de lenguas, culturas o creencias, facilitando la comunicación global, por lo que supone una aportación importante a la competencia plurilingüe (CP).

Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería

La competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería (STEM) es a la que más contribuye la materia Matemáticas. La materia aportará las herramientas de análisis, abstracción y síntesis que requiere la competencia STEM. Permitirá al alumnado construir modelos que permitan dar soluciones a los problemas científicos y tecnológicos.

Competencia digital

La contribución de la materia a la Competencia digital (CD) tiene que ver con el uso de herramientas digitales en el tratamiento de la información y en la resolución de problemas científicos y tecnológicos, así como con el desarrollo del pensamiento computacional. Esto supone la selección de la información, el tratamiento y análisis de la misma, así como el desarrollo de soluciones tecnológicas.

Competencia personal, social y aprender a aprender

La forma de abordar los problemas de matemáticas está directamente relacionada con la competencia personal, social y aprender a aprender (CPSAA). El desarrollo de la resiliencia al aceptar el error propio y la empatía al valorar los avances del grupo son propios de los procesos de metacognición de las matemáticas.

Competencia ciudadana

Dado que las matemáticas están conectadas con casi todas las áreas del conocimiento, y en su desarrollo se requiere asumir todo el proceso histórico y social que ha llevado a los logros actuales, es una materia clave para adoptar una actitud dialogante que permita avanzar a través del respeto a las ideas ajenas, facilitando la igualdad efectiva de hombres y mujeres, así como del resto de los ODS. Esta característica es clave en la consecución de la competencia ciudadana (CC).

Competencia emprendedora

La resolución de problemas, basada en la modelización de situaciones reales, la investigación, la formulación y la comprobación de conjeturas contribuye de manera eficaz a la competencia emprendedora (CE), ya que requiere creatividad y flexibilidad en la toma de decisiones para aplicar los conocimientos específicos a la resolución eficaz e innovadora de distintos retos.

Competencia en conciencia y expresión culturales

Conocer y experimentar la relación de las matemáticas con el proceso de creación de expresiones culturales en nuestro patrimonio, así como con los elementos tecnológicos que han ayudado en su desarrollo, facilita el análisis del papel que tienen en la transformación del mundo que nos rodea. De esta forma se pone en valor la diversidad cultural y se contribuye al desarrollo de la competencia en conciencia y expresiones culturales (CCEC).

Competencias específicas de la materia

Los descriptores operativos de las competencias clave son el marco de referencia a partir del cual se concretan las competencias específicas, convirtiéndose así éstas en un segundo nivel de concreción de las primeras, ahora sí, específicas para cada materia.

En Matemáticas I y II, las competencias específicas se relacionan entre sí y han sido agrupadas en torno a cinco bloques competenciales, según su naturaleza: resolución de problemas (competencias específicas 1 y 2), razonamiento y prueba (competencias específicas 3 y 4), conexiones (competencias específicas 5 y 6), comunicación y representación (competencias específicas 7 y 8) y desarrollo socioafectivo (competencia específica 9).

La continuidad de estos bloques con los de la educación secundaria obligatoria, permitirán al alumnado construir conocimientos sólidos basados en la comprensión de los conceptos y procedimientos matemáticos, además, permitirán desarrollar de forma satisfactoria las destrezas de representación y comunicación, junto con las destrezas socioafectivas.

Criterios de evaluación

La adquisición de las competencias específicas constituye la base para la evaluación competencial del alumnado.

El nivel de desarrollo de cada competencia específica vendrá determinado por el grado de consecución de los criterios de evaluación con los que se vincula, por lo que estos han de entenderse como herramientas de diagnóstico en relación con el desarrollo de las propias competencias específicas.

Estos criterios se han formulado vinculados a los descriptores de las competencias clave en la etapa, a través de las competencias específicas, de tal forma que no se produzca una evaluación de la materia independiente de las competencias clave.

Este enfoque competencial implica la necesidad de que los criterios de evaluación midan tanto los productos finales esperados (resultados) como los procesos y actitudes que acompañan su elaboración. Para ello, y dado que los aprendizajes propios de Matemáticas se han desarrollado habitualmente a partir de situaciones de aprendizaje contextualizadas, bien reales o bien simuladas, los criterios de evaluación se deberán ahora comprobar mediante la puesta en práctica de técnicas y procedimientos también contextualizados a la realidad del alumnado.

Contenidos

Los contenidos se han formulado integrando conocimientos, destrezas y actitudes cuyo aprendizaje resulta necesario para la adquisición de las competencias específicas. Por ello, a la hora de su determinación se han tenido en cuenta los criterios de evaluación, puesto que estos últimos determinan los aprendizajes necesarios para adquirir cada una de las competencias específicas.

A pesar de ello, en el currículo establecido en este decreto no se presentan los contenidos vinculados directamente a cada criterio de evaluación, ya que las competencias específicas se evaluarán a través de la puesta en acción de diferentes contenidos. De esta manera se otorga al profesorado la flexibilidad suficiente para que pueda establecer en su programación docente las conexiones que demanden los criterios de evaluación en función de las situaciones de aprendizaje que al efecto diseñe.

Los contenidos de Matemáticas se estructuran en 6 bloques por continuidad con etapas anteriores, denominados sentidos, término que destaca la funcionalidad de los mismos, a saber:

Bloque 1: El sentido numérico se refiere a la aplicación de la comprensión de los números, sus operaciones, sus representaciones y su utilización de manera flexible en diferentes contextos.

Bloque 2: El sentido de la medida aborda tanto la comprensión y comparación de cualidades medibles en objetos del mundo real como la medida de la incertidumbre.

Bloque 3: El sentido espacial se caracteriza por la habilidad para comprender y representar formas y figuras, reconocer sus propiedades, identificar relaciones entre ellas, ubicarlas, clasificarlas y razonar con ellas.

Bloque 4: El sentido algebraico conlleva el uso del lenguaje matemático, así como reconocer relaciones y funciones, modelizar, establecer generalidades a partir de casos particulares y formalizarlas en el lenguaje simbólico apropiado. En este sentido está incluido el pensamiento computacional.

Bloque 5: El sentido estocástico aborda el análisis e interpretación de datos para elaborar argumentos, conjeturas y decisiones informadas, así como la modelización de fenómenos aleatorios.

Bloque 6: El sentido socioafectivo conlleva identificar y gestionar las emociones, afrontar los desafíos y mantener la motivación y la perseverancia en el aprendizaje de las matemáticas. Incluye además el trabajo en equipo, fomentando la inclusión y la tolerancia.

B. Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos de salida: Mapa de relaciones competenciales.

1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones.

La modelización y la resolución de problemas constituyen un eje fundamental en el aprendizaje de las matemáticas, ya que son procesos centrales en la construcción del conocimiento matemático. Estos procesos aplicados en contextos diversos pueden motivar el aprendizaje y establecer unos cimientos cognitivos sólidos que permitan construir conceptos y experimentar las matemáticas como herramienta para describir, analizar y ampliar la comprensión de situaciones de la vida cotidiana o de la ciencia y la tecnología.

El desarrollo de esta competencia conlleva los procesos de formulación del problema; la sistematización en la búsqueda de datos u objetos relevantes y sus relaciones; su codificación al lenguaje matemático o a un lenguaje fácil de interpretar por un sistema informático; la creación de modelos abstractos de situaciones reales, y el uso de estrategias heurísticas de resolución, como la analogía con otros problemas, estimación, ensayo y error, resolverlo de manera inversa (ir hacia atrás) o la descomposición en problemas más sencillos, entre otras.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL2, STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD5, CPSAA4, CPSAA5, CE3.

2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad.

El análisis de las soluciones obtenidas en la resolución de un problema potencia la reflexión crítica, el razonamiento y la argumentación. La interpretación de las soluciones y conclusiones obtenidas, considerando, además de la validez matemática, diferentes perspectivas como la sostenibilidad, el consumo responsable, la equidad, la no discriminación o la igualdad de género, entre otras, ayuda a tomar decisiones razonadas y a evaluar las estrategias.

El desarrollo de esta competencia conlleva procesos reflexivos propios de la metacognición como la autoevaluación y la coevaluación, el uso eficaz de herramientas digitales, la verbalización o la descripción del proceso y la selección entre diferentes modos de comprobación de soluciones o de estrategias para validarlas y evaluar su alcance.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM2, CD3, CPSAA4, CC3, CE3

3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático.

La formulación de conjeturas y la generación de problemas de contenido matemático son dos componentes importantes y significativos del currículo de Matemáticas y están consideradas una parte esencial del quehacer matemático. Probar o refutar conjeturas con contenido matemático sobre una situación planteada o sobre un problema ya resuelto implica plantear nuevas preguntas, así como la reformulación del problema durante el proceso de investigación.

Cuando el alumnado genera problemas o realiza preguntas, mejora el razonamiento y la reflexión al tiempo que construye su propio conocimiento, lo que se traduce en un alto nivel de compromiso y curiosidad, así como de entusiasmo hacia el proceso de aprendizaje de las matemáticas.

El desarrollo de esta competencia puede fomentar un pensamiento más diverso y flexible, mejorar la destreza para resolver problemas en distintos contextos y establecer puentes entre situaciones concretas y las abstracciones matemáticas

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL1, STEM1, STEM2, CD1, CD2, CD3, CD5, CE3.

4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de la ciencia y la tecnología.

El pensamiento computacional entronca directamente con la resolución de problemas y el planteamiento de procedimientos algorítmicos. Con el objetivo de llegar a una solución del problema que pueda ser ejecutada por un sistema informático, será necesario utilizar la abstracción para identificar los aspectos más relevantes y descomponer el problema en tareas más simples que se puedan codificar en un lenguaje apropiado. Asimismo, los procesos del pensamiento computacional pueden culminar con la generalización. Llevar el pensamiento computacional a la vida diaria y al ámbito de la ciencia y la tecnología supone relacionar las necesidades de modelado y simulación con las posibilidades de su tratamiento informatizado.

El desarrollo de esta competencia conlleva la creación de modelos abstractos de situaciones cotidianas y del ámbito de la ciencia y la tecnología, su automatización y la codificación en un lenguaje fácil de interpretar de forma automática.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM2, STEM3, CD2, CD3, CD5, CE3.

5. Establecer, investigar y utilizar conexiones entre las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático.

Establecer conexiones entre las diferentes ideas matemáticas proporciona una comprensión más profunda de cómo varios enfoques de un mismo problema pueden producir resultados equivalentes. El alumnado puede utilizar ideas procedentes de un contexto para probar o refutar conjeturas generadas en otro contexto diferente, y, al conectar las ideas matemáticas, puede desarrollar una mayor comprensión de los conceptos, procedimientos y argumentos. Percibir las matemáticas como un todo

implica estudiar sus conexiones internas y reflexionar sobre ellas, tanto las existentes entre los bloques de contenidos como entre las matemáticas de un mismo o distintos niveles, o las de diferentes etapas educativas.

El desarrollo de esta competencia conlleva enlazar las nuevas ideas matemáticas con ideas previas, reconocer y utilizar las conexiones entre ellas en la resolución de problemas y comprender cómo unas ideas se construyen sobre otras para formar un todo integrado.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM3, CD2, CD3, CCEC1.

6. Descubrir los vínculos de las Matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas.

Observar relaciones y establecer conexiones matemáticas es un aspecto clave del quehacer matemático. La profundización en los conocimientos matemáticos y en la destreza para utilizar un amplio conjunto de representaciones, así como en el establecimiento de conexiones entre las matemáticas y otras áreas de conocimiento, especialmente con las ciencias y la tecnología confieren al alumnado un gran potencial para resolver problemas en situaciones diversas.

Estas conexiones también deberían ampliarse a las actitudes propias del quehacer matemático de forma que estas puedan ser transferidas a otras materias y contextos. En esta competencia juega un papel relevante la aplicación de las herramientas tecnológicas en el descubrimiento de nuevas conexiones.

El desarrollo de esta competencia conlleva el establecimiento de conexiones entre ideas, conceptos y procedimientos matemáticos, otras áreas de conocimiento y la vida real. Asimismo, implica el uso de herramientas tecnológicas y su aplicación en la resolución de problemas en situaciones diversas, valorando la contribución de las matemáticas a la resolución de los grandes retos y objetivos ecosociales, tanto a lo largo de la historia como en la actualidad.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: STEM1, STEM2, CD2, CPSAA5, CC4, CE2, CE3, CCEC1.

7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos.

Las representaciones de conceptos, procedimientos e información matemática facilitan el razonamiento y la demostración, se utilizan para visualizar ideas matemáticas, examinar relaciones y contrastar la validez de las respuestas, y se encuentran en el centro de la comunicación matemática.

El desarrollo de esta competencia conlleva el aprendizaje de nuevas formas de representación matemática y la mejora del conocimiento sobre su utilización, recalcando las maneras en que representaciones distintas de los mismos objetos pueden transmitir diferentes informaciones y mostrando la importancia de seleccionar representaciones adecuadas a cada tarea.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL1, STEM3, CD1, CD2, CD5, CE3, CCEC4.1, CCEC4.2.

8. Comunicar las ideas matemáticas, de forma individual y colectiva, empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados, para organizar y consolidar el pensamiento matemático.

En la sociedad de la información se hace cada día más patente la necesidad de una comunicación clara y veraz, tanto oralmente como por escrito. Interactuar con otros ofrece la posibilidad de intercambiar ideas y reflexionar sobre ellas, colaborar, cooperar, generar y afianzar nuevos conocimientos convirtiendo la comunicación en un elemento indispensable en el aprendizaje de las matemáticas.

El desarrollo de esta competencia conlleva expresar públicamente hechos, ideas, conceptos y procedimientos complejos verbal, analítica y gráficamente, de forma veraz y precisa, utilizando la terminología matemática adecuada, con el fin de dar significado y permanencia a los aprendizajes

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CCL1, CCL3, CP1, STEM2, STEM4, CD3, CCEC3.2.

9. Utilizar destrezas personales y sociales, identificando y gestionando las propias emociones, respetando las de los demás y organizando activamente el trabajo en equipos heterogéneos, aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje y afrontando situaciones de incertidumbre, para perseverar en la consecución de objetivos en el aprendizaje de las matemáticas.

La resolución de problemas o de retos más globales en los que intervienen las matemáticas representa a menudo un desafío que involucra multitud de emociones que conviene gestionar correctamente. Las destrezas socioafectivas dentro del aprendizaje de las matemáticas fomentan el bienestar del alumnado, la regulación emocional y el interés por su estudio.

Por otro lado, trabajar los valores de respeto, igualdad o resolución pacífica de conflictos, al tiempo que se superan retos matemáticos de forma individual o en equipo, permite mejorar la autoconfianza y normalizar situaciones de convivencia en igualdad, creando relaciones y entornos de trabajo saludables. Asimismo, fomenta la ruptura de estereotipos e ideas preconcebidas sobre las matemáticas asociadas a cuestiones individuales, como por ejemplo las relacionadas con el género o con la existencia de una aptitud innata para las matemáticas.

El desarrollo de esta competencia conlleva identificar y gestionar las propias emociones en el proceso de aprendizaje de las matemáticas, reconocer las fuentes de estrés, ser perseverante en la consecución de los objetivos, pensar de forma crítica y creativa, crear resiliencia y mantener una actitud proactiva ante nuevos retos matemáticos. Asimismo, implica mostrar empatía por las y los demás, establecer y mantener relaciones positivas, ejercitar la escucha activa y la comunicación asertiva en el trabajo en equipo y tomar decisiones responsables.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores: CP3, STEM5, CPSAA1.1, CPSAA1.2, CPSAA3.1, CPSAA3.2, CC2, CC3, CE2.

Mapa competencial

	Matemáticas																																		
	CCL					CP		STEM					CD				CPSAA				CC			CE		CCEC									
	CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1	CPSAA2	CPSAA3	CPSAA4	CPSAA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3	CCEC4	CCEC5	
Competencia Específica 1		✓						✓	✓				✓			✓																			
Competencia Específica 2								✓	✓						✓										✓				✓						
Competencia Específica 3	✓							✓	✓				✓	✓	✓	✓												✓							
Competencia Específica 4								✓	✓				✓	✓	✓	✓												✓							
Competencia Específica 5								✓	✓				✓	✓	✓	✓																		✓	
Competencia Específica 6								✓	✓				✓	✓	✓	✓						✓			✓		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Competencia Específica 7	✓							✓	✓				✓	✓	✓	✓											✓							✓	✓
Competencia Específica 8	✓	✓				✓		✓	✓				✓																					✓	
Competencia Específica 9							✓				✓						✓	✓	✓	✓			✓	✓		✓									

C. Metodología didáctica

Estas orientaciones se concretan para la materia Matemáticas a partir de los principios metodológicos de la etapa establecidos en el anexo II.A.

En esta etapa se debe fomentar la autonomía del alumnado en lo que se refiere a su aprendizaje, autonomía que ha ido adquiriendo de forma progresiva a lo largo de la etapa de ESO, para convertirse en bachillerato en un aspecto importante para determinar el estilo de enseñanza del profesorado. Éste adaptará su intervención a las necesidades del alumnado, por lo que en algunos casos será un guía y en otros deberá dirigir más la actividad, siempre a través de preguntas que orienten la acción del alumnado.

La resolución de problemas sigue siendo una componente importante de la enseñanza de las matemáticas, que en esta etapa se complementa con la investigación matemática. Ambas permiten poner en juego procesos cognitivos como el razonamiento, la demostración, la creatividad, el pensamiento abstracto o las conexiones dentro de las matemáticas y, entre las matemáticas, la ciencia y la tecnología. De esta manera se consideran simultáneamente su aspecto formativo e instrumental. Muchos de los problemas que se plantean se pueden contextualizar utilizando situaciones de la ciencia y la tecnología, pero para que las matemáticas sean una herramienta eficaz es necesario trabajar también situaciones en contextos puramente matemáticos.

La atención a la diversidad es importante también en esta etapa, por lo que el diseño de actividades debe contemplar, como en la etapa anterior, tareas que pongan en juego habilidades de pensamiento matemático y habilidades de reflexión.

En esta etapa la madurez del alumnado permite desarrollar un mayor número de tareas grupales, que a su vez fomentan la comunicación y el uso correcto del lenguaje ordinario y del lenguaje matemático, además de favorecer la componente emocional a nivel personal y social.

En cuanto a los recursos deben ser variados, para que permitan representaciones diversas de los conceptos y procedimientos matemáticos. Las herramientas tecnológicas como calculadoras, programas de geometría dinámica, hojas de cálculo, aplicaciones de representación de funciones, animaciones y vídeos

educativos, tienen un papel importante en el aprendizaje. Los recursos tecnológicos facilitan la representación y, por tanto, la comprensión de los conceptos, permiten profundizar en el uso de las matemáticas para resolver problemas complejos al ahorrar tiempo y esfuerzo en cálculos rutinarios, y permiten conectar las matemáticas con la realidad mejorando así la motivación del alumnado. La importancia que se da en esta etapa al uso correcto del lenguaje y notación matemática lleva a valorar también el uso de recursos como artículos de prensa o libros de divulgación para fomentar el espíritu crítico.

El espacio debería ser flexible, de manera que puedan realizarse tareas en grupo e individuales y también los recursos y tiempos para poder atender a las necesidades educativas del alumnado. Las actividades y/o tareas que se lleven a cabo fomentarán el aprendizaje individual, entre iguales y la reflexión sobre los procesos de enseñanza aprendizaje, poniendo al alumno en el centro de su propio aprendizaje.

MATEMÁTICAS I

A. Secuencia unidades temporales de programación

Primer trimestre

UNIDAD 1: Aritmética y álgebra. (S.A.: La ley de Benford) (18 sesiones)

1. Radicales. Ejercicios.
2. Logaritmos
3. Ecuaciones polinómicas, con radicales, racionales, exponenciales y logarítmicas.
4. Sistemas lineales 3x3. Gauss
5. Inecuaciones polinómicas y racionales con una incógnita.

UNIDAD 2: Trigonometría. Resolución de triángulos. (S.A.: Problema de Snellius) (15 sesiones)

1. Razones ángulo agudo.
2. Razones ángulos cualesquiera.
3. Resolución triángulos rectángulos y oblicuángulos.
4. Teoremas del seno y del coseno. Aplicación.
5. Fórmulas trigonométricas.

UNIDAD 3: Números Complejos. (S.A.: Complejos y fractales) (10 sesiones)

1. Definición
2. Forma binómica, trigonométrica y polar. Operaciones.
3. Resolución de ecuaciones.

Segundo trimestre

UNIDAD 4: Vectores en el plano. (S.A.: Recreación de un campo vectorial) (12 sesiones)

1. Vectores y operaciones.

2. Coordenadas.
3. Producto escalar.

UNIDAD 5: Geometría analítica plana. (S.A.: Patrones en mosaicos) (12 sesiones)

1. Sistemas de referencia.
2. Ecuaciones de la recta.
3. Paralelismo y perpendicularidad.
4. Posición relativa de dos rectas.
5. Ángulo que forman dos rectas. Distancias.

UNIDAD 6: Funciones elementales. (S.A.: En busca de otros mundos) (16 sesiones)

1. Concepto. Dominio.
2. Funciones polinómicas, racionales, radical, valor absoluto, definida a trozos.
3. Operaciones con funciones. Composición. Función inversa.
4. Función exponencial, logarítmica.
5. Funciones trigonométricas

Tercer trimestre

UNIDAD 7: Límite de funciones. Continuidad y ramas infinitas. (S.A.: A largo plazo: “Capacidad de aprendizaje”) (14 sesiones)

1. Visión intuitiva de continuidad. Tipos de discontinuidad.
2. Límite de una función en un punto. Cálculo.
3. Comportamiento y cálculo en el infinito.
4. Ramas y asíntotas.

UNIDAD 8: Iniciación al cálculo de derivadas. Aplicaciones. (S.A.: Optimización de costes) (16 sesiones)

1. Definición. Interpretación geométrica.
2. Función derivada.
3. Reglas de derivación.
4. Aplicaciones.
5. Representación gráfica de funciones polinómicas y racionales.

UNIDAD 9: Estadística Bidimensional. (S.A.: Cuotas de mercado) (4 sesiones)

1. Organización de datos: distribución conjunta y distribuciones marginales y condicionadas.
2. Regresión lineal y cuadrática.
3. Coeficiente de correlación lineal y de determinación.

UNIDAD 10: Probabilidad. (S.A.: Publicidad en redes sociales) (9 sesiones)

1. Estimación de la probabilidad a partir del concepto de frecuencia relativa.
2. Cálculo de probabilidades. Regla de Laplace. Técnicas de recuento.

3. Probabilidad condicionada e independencia de sucesos.
4. Diagramas de árbol y tablas de contingencia. Teorema de la probabilidad total.

B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación

GO: Guía de observación. P: Proyectos. PO: Prueba oral. PE: Prueba escrita

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Indicadores de logro	Instrumentos de evaluación			
			GO	P	PO	PE
1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones.	1.1 Manejar algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología, evaluando su eficiencia en cada caso.	1.1.1 Maneja algunas estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología.				X
		1.1.2 Valora la eficiencia de las diferentes estrategias y herramientas en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología.				X
	1.2 Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y de la tecnología, describiendo el procedimiento utilizado.	1.2.1 Obtiene todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y de la tecnología.				X
		1.2.2 Describe el procedimiento utilizado en la resolución de problemas.				X
2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad.	2.1 Comprobar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	2.1.1 Comprueba la validez matemática de las posibles soluciones de un problema, razonando y argumentando.				X
	2.2 Seleccionar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	2.2.1 Selecciona la solución más adecuada de un problema en función del contexto, usando el razonamiento y la argumentación.				X
3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático.	3.1 Adquirir nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación de conjeturas y problemas de forma guiada.	3.1.1 Adquiere nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación de conjeturas y problemas de forma guiada.				X
	3.2 Emplear herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas o problemas.	3.2.1 Emplea herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas o problemas.		X		
4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando,	4.1 Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la	4.1.1 Interpreta, modeliza y resuelve situaciones problematizadas de la vida				X

creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de la ciencia y de la tecnología.	vida cotidiana y de la ciencia y de la tecnología, utilizando el pensamiento computacional, modificando y creando algoritmos.	cotidiana y de la ciencia y de la tecnología.						
		4.1.2 Utiliza el pensamiento computacional en la interpretación y resolución de problemas, modificando y creando algoritmos.	X					
5. Establecer, investigar y utilizar conexiones entre las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático.	5.1. Manifestar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	5.1.1 Manifiesta una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.				X		
	5.2 Resolver problemas estableciendo y aplicando conexiones entre las diferentes ideas matemáticas.	5.2.1 Resuelve problemas en contextos matemáticos.				X		
		5.2.2 Establece y aplica conexiones entre las diferentes ideas matemáticas.				X		
6. Descubrir los vínculos de las matemáticas con otras áreas de conocimiento y profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas.	6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras materias y las matemáticas.	6.1.1 Resuelve problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos.				X		
		6.1.2 Establece y aplica conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las matemáticas.				X		
	6.2 Analizar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad reflexionando sobre su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se planteen.	6.2.1 Analiza la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad.					X	
		6.2.2 Reflexiona sobre la contribución de las matemáticas en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se planteen.					X	
		7.1 Representar ideas matemáticas, estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.	7.1.1 Representa ideas matemáticas, estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.			X		
			7.2 Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando su utilidad para compartir información.	7.2.1 Selecciona y utiliza diversas formas de representación.				X
	7.2.2 Valora la utilidad de las diversas formas de representación para compartir información.					X		
8. Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos, usando lenguaje oral, escrito o	8.1 Mostrar organización al comunicar las ideas matemáticas empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	8.1.1 Muestra organización al comunicar las ideas matemáticas.			X			
		8.1.2 Emplea el soporte, la terminología y el rigor apropiados al comunicar las ideas matemáticas.		X				

gráfico, utilizando la terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas.	8.2 Reconocer y emplear el lenguaje matemático en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.	8.2.1 Reconoce y emplea el lenguaje matemático en diferentes contextos.				X	
		8.2.2 Comunica la información con precisión y rigor				X	
9. Utilizar destrezas personales y sociales, identificando y gestionando las propias emociones, respetando las de los demás y organizando activamente el trabajo en equipos heterogéneos, aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje y afrontando situaciones de incertidumbre, para perseverar en la consecución de objetivos en el aprendizaje de las matemáticas.	9.1 Afrontar las situaciones de incertidumbre, y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.	9.1.1 Afronta las situaciones de incertidumbre identificando y gestionando emociones.			X		
		9.1.2 Acepta y aprende del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.				X	
	9.2 Mostrar una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	9.2.1 Muestra una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	X				
	9.3 Participar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables.	9.3.1 Participa en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos.		X			
		9.3.2 Respeta las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables.	X				

		-6.2.1, 6.2.2	
--	--	------------------	--

G. SENTIDO DE LA MEDIDA

1. Medición - Trigonometría: Relación entre razones trigonométricas. Resolución de triángulos. Teoremas del seno, coseno. - Cálculo de longitudes y medidas angulares en el plano euclídeo. - La probabilidad como medida de la incertidumbre asociada a fenómenos aleatorios.	U2, U5, U10	-1.1.1,1.1.2 5.1.1,5.2.1, -2.1.1,6.1.1, 6.1.2 -3.1.1, 7.1.1, 8.1.1	1.1,5.1,5.2 2.1,6.1 3.1,7.1,8.1
2. Cambio - Límites: estimación y cálculo a partir de una tabla, un gráfico o una expresión algebraica. - Continuidad de funciones: aplicación de límites en el estudio de la continuidad. - Derivada de una función: definición a partir del estudio del cambio en diferentes contextos. Interpretación geométrica. - Cálculo de derivadas elementales. - Resolución de problemas de optimización en situaciones sencillas: aplicación de la derivada.	U7, U8	- 1.2.1,1.2.2 5.1.1 -5.1.1,5.2.1, 5.2.2 -5.1.1,5.2.1, 5.2.2,6.2.1, 6.2.2 -1.2.1,1.2.2 5.1.1 -5.1.1,5.2.1 5.2.2,6.1.1, 6.1.2	1.2, 5.1 5.1, 5.2 5.1,5.2,6.2 1.2, 5.1 5.1,5.2,6.1

H. SENTIDO ESPACIAL

1. Formas geométricas de dos dimensiones - Objetos geométricos de dos dimensiones (vectores, rectas, lugares geométricos): análisis de las propiedades y determinación de sus atributos. - Resolución de problemas relativos a objetos geométricos en el plano representados con coordenadas cartesianas.	U4, U5	-7.1.1 -1.2.1, 1.2.2 5.2.1, 5.2.2	7.1 1.2, 5.2
2. Localización y sistemas de representación - Relaciones de objetos geométricos en el plano: representación y exploración con ayuda de herramientas digitales o manuales. - Expresiones algebraicas de objetos geométricos: selección de la más adecuada en función de la situación a resolver.	U4, U5	-3.2.1, 5.1.1, 7.2.1, 7.2.2 -1.1.1, 1.1.2 2.2.1	3.2, 5.1, 7.2 1.1, 2.2
3. Visualización, razonamiento y modelización geométrica - Representación de objetos geométricos en el plano mediante herramientas digitales o manuales. - Modelos matemáticos (geométricos, algebraicos, grafos...) en la resolución de problemas en el plano. Conexiones con otras disciplinas y áreas de interés. - Conjeturas geométricas en el plano: validación por medio de la deducción y la demostración de teoremas. - Modelización de la posición y el movimiento de un objeto en el plano mediante vectores.	U4, U5	-3.2.1, 7.1.1 -1.1.1, 1.1.2 6.2.1, 6.2.2 -3.1.1 6.1.1, 6.1.2 -1.1.1, 1.1.2 5.1.1	3.2, 7.1 1.1, 6.2 3.1, 6.1 1.1, 5.1

I. SENTIDO ALGEBRAICO

1. Patrones - Generalización de patrones en situaciones sencillas.	U1	-3.1.1, 3.2.1 4.1.1, 4.1.2	3.1, 3.2, 4.1
2. Modelo matemático - Relaciones cuantitativas en situaciones sencillas: estrategias de identificación y determinación de la clase o clases de funciones que pueden modelizarlas. - Ecuaciones, inecuaciones y sistemas: modelización de situaciones de las ciencias sociales y de la vida real.	U1, U6	-5.2.1, 5.2.2 6.1.1, 6.1.2 -1.1.1, 1.1.2	5.2, 6.1 1.1
3. Igualdad y desigualdad - Resolución de ecuaciones (incluyendo polinómicas, con radicales, racionales sencillas, exponenciales y logarítmicas), inecuaciones (polinómicas y racionales sencillas), sistemas de ecuaciones no lineales y sistemas de inecuaciones lineales en diferentes contextos. - Resolución de sistemas de ecuaciones lineales con tres incógnitas mediante el método de Gauss.	U1	-1.2.1, 1.2.2 2.1.1 -1.1.1, 1.1.2 5.1.1 5.2.1, 5.2.2	1.2, 2.1 1.1, 5.1, 5.2
4. Relaciones y funciones -Análisis, representación gráfica e interpretación de relaciones mediante herramientas tecnológicas. - Propiedades de las distintas clases de funciones, incluyendo polinómicas, exponenciales, irracionales, racionales sencillas, logarítmicas, trigonométricas y a trozos: comprensión y comparación. - Operaciones con funciones. Composición de funciones. Función inversa. Relación entre la gráfica de una función y la de su inversa. - Álgebra simbólica en la representación y explicación de relaciones matemáticas de la ciencia y la tecnología.	U6	-3.2.1 7.2.1, 7.2.2 -5.1.1, 7.1.1 -5.1.1, 7.1.1 -7.2.1, 7.2.2 8.1.2, 8.1.2, 8.2.1, 8.2.2	3.2,7.2 5.1,7.1 5.1,7.1 7.2,8.1,8.2
5. Pensamiento computacional - Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología utilizando herramientas o programas adecuados. - Comparación de algoritmos alternativos para el mismo problema mediante el razonamiento lógico.	Todas las unidades	-2.2.1 3.2.1 4.1.1, 4.1.2 -3.1.1 4.1.1, 4.1.2	2.2,3.2, 4.1 3.1,4.1

J. SENTIDO ESTOCÁSTICO

1. Organización y análisis de datos - Organización de los datos procedentes de variables bidimensionales: distribución conjunta y distribuciones marginales y condicionadas. Análisis de la dependencia estadística. - Estudio de la relación entre dos variables mediante la regresión lineal y cuadrática: valoración gráfica de la pertinencia del ajuste. Diferencia entre correlación y causalidad.	U9	-7.2.1, 7.2.2 8.1.1, 8.1.2 -7.2.1, 7.2.2 8.1.1, 8.1.2 -7.2.1, 7.2.2	7.2, 8.1 7.2, 8.1 7.2, 8.1
--	----	---	--------------------------------------

<ul style="list-style-type: none"> - Coeficientes de correlación lineal y de determinación: cuantificación de la relación lineal, predicción y valoración de su fiabilidad en contextos científicos y tecnológicos. - Calculadora, hoja de cálculo o software específico en el análisis de datos estadísticos. 		8.1.1, 8.1.2 -1.1.1, 1.1.2 3.2.1 7.1.1	1.1, 3.2, 7.1
2. Incertidumbre <ul style="list-style-type: none"> - Estimación de la probabilidad a partir del concepto de frecuencia relativa. - Cálculo de probabilidades en experimentos simples: la regla de Laplace en situaciones de equiprobabilidad y en combinación con diferentes técnicas de recuento. - Probabilidad condicionada e independencia entre sucesos aleatorios. Diagramas de árbol y tablas de contingencia. Teorema de la probabilidad total. 	U10	-6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2 -6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2 -6.1.1, 6.1.2 7.1.1	6.1, 8.2 6.1, 8.2 6.1, 7.1
3. Inferencia <ul style="list-style-type: none"> - Análisis de muestras unidimensionales y bidimensionales con herramientas tecnológicas y manuales con el fin de emitir juicios y tomar decisiones. 	U9	-3.2.1 8.1.1, 8.1.2	3.2, 8.1

K. SENTIDO SOCIOAFECTIVO

1. Creencias, actitudes y emociones <ul style="list-style-type: none"> - Destrezas de autoconciencia encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas. - Tratamiento del error, individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas. 	Todas las unidades	-9.1.1, 9.1.2 -9.1.1, 9.1.2 9.3.1, 9.3.2	9.1 9.1, 9.3
2. Trabajo en equipo y toma de decisiones <ul style="list-style-type: none"> - Reconocimiento y aceptación de diversos planteamientos en la resolución de problemas y tareas matemáticas, transformando los enfoques de los demás en nuevas y mejoradas estrategias propias, mostrando empatía y respeto en el proceso. - Técnicas y estrategias de trabajo en equipo para la resolución de problemas y tareas matemáticas en equipos heterogéneos. 	Todas las unidades	-4.1.1 9.2.1 -9.3.1, 9.3.2	4.1, 9.2 9.3
3. Inclusión, respeto y diversidad <ul style="list-style-type: none"> - Destrezas para desarrollar una comunicación efectiva: la escucha activa, la formulación de preguntas o solicitud y prestación de ayuda cuando sea necesario. - Valoración de la contribución de las matemáticas y el papel de matemáticos y matemáticas a lo largo de la historia en el avance de la ciencia y la tecnología. 	Todas las unidades	-8.1.1, 8.1.2 9.2.1 9.3.1, 9.3.2 -6.2.1, 6.2.2	8.1, 9.2, 9.3 6.2

C. Contenidos de carácter transversal que se trabajarán desde la materia

Contenidos transversales	Proyecto1	Proyecto2	Proyecto3
1. Las Tecnologías de la información de la Comunicación, su uso responsable	X	X	X
2. Educación para la convivencia escolar proactiva, orientada al respeto de la diversidad como fuente de riqueza	X	X	X
3. Las técnicas y estrategias propias de la oratoria que proporcionen al alumnado confianza en sí mismo, gestión de sus emociones y mejora de sus habilidades sociales.	X	X	X
4. Actividades que fomenten el interés y el hábito de la lectura	X	X	
5. Actividades que fomenten destrezas para una correcta expresión escrita	X	X	X

Hemos decidido utilizar las situaciones de aprendizaje que hemos propuesto en cada unidad temática. Se podrá seleccionar alguna otra situación de aprendizaje si se cree más apropiada para el grupo.

Varias de ellas serían interdisciplinares: Geografía, Historia, Economía, Física, Biología, Dibujo.

Se realizará una por trimestre y se harán por grupos, parejas, utilizando técnicas variadas.

Las distintas unidades ya están relacionadas en las tablas posteriores con los criterios de evaluación, indicadores de logro, contenidos y contenidos transversales.

MATEMÁTICAS II

A. Secuencia de las unidades temporales de programación

Primer trimestre

UNIDAD 1: Matrices (S.A.: Criptografía) (9 sesiones)

6. Definición. Dimensión, Tipos.
7. Igualdad de matrices. Operaciones. (producto no conmutativo).
8. Matriz traspuesta (propiedades)
9. Resolución de sistemas lineales 3x3. Gauss. Parámetro, generalización $m \times n$.
10. Rango: Gauss.
11. Matriz inversa: Gauss-Jordan.
12. Ecuaciones matriciales, sistemas de ecuaciones.

UNIDAD 2: Determinantes. (S.A.: Cuadros mágicos) (13 sesiones)

1. De orden dos.
2. De orden tres. Regla de Sarrus.
3. Propiedades.
4. Menor complementario. Adjunto.
5. Método para calcular determinantes de cualquier orden.
6. Matriz inversa. Menores.
7. Rango de una matriz.

UNIDAD 3: Sistemas de ecuaciones lineales. (S.A: Modelo de flujo en redes) (12 sesiones)

5. Matriz de coeficientes. Matriz ampliada.
6. Tipos de sistemas: homogéneos. SCD, SI, SCI.
7. Teorema de Rouché-Fröbenius.
8. Discusión parámetro.
9. Resolución: Cramer, Cramer generalizado. Matriz inversa.

Segundo trimestre

UNIDAD 4: Límites de funciones. Continuidad (S.A.: Evolución de la población) (11 sesiones)

4. Repaso por grupos de los conocimientos previos. Pequeño trabajo. Exposición.

5. Límites de funciones cuando x tiende a Infinito.
6. Límites de funciones cuando x tiende a un punto.
7. Continuidad en un punto.
8. Continuidad en un intervalo.
9. Teoremas de continuidad: Bolzano, Weierstrass.

UNIDAD 5: Derivadas. Técnicas de derivación. (S.A.: Evolución de la temperatura)
(10 sesiones)

7. Derivada de una función en un punto.
8. Tasa de variación media.
9. Interpretación geométrica.
10. Derivadas laterales.
11. Función derivada.
12. Reglas de derivación.
13. Derivabilidad en funciones definidas a trozos.
14. Derivada de función inversa respecto a la composición.
15. Derivación logarítmica.

UNIDAD 6: Aplicaciones de las derivadas. (S.A.: Velocidad óptima) (26 sesiones)

6. Recta tangente y normal a la curva en un punto.
7. Información extraída de la primera derivada.
8. Información extraída de la segunda derivada.
9. Problemas de optimización.
10. La derivada para cálculo de límites: regla de L'Hôpital.
11. Teorema de Rolle
12. Representación de funciones: polinómicas, racionales, exponenciales, logarítmicas, radicales, trigonométricas, valor absoluto.

UNIDAD 7: Integrales indefinidas (S.A.: Ecuación deferencial para la cantidad de sal)
(5 sesiones)

4. Primitivas. Reglas básicas.
5. Nuevas técnicas (c. v.)
6. Integración por partes.
7. Integración de funciones racionales.

Tercer trimestre

UNIDAD 8: La integral definida (S.A.: ¿Cómo caen los cuerpos pesados?) (7 sesiones)

1. Integral definida.
2. Propiedades.
3. Relación integración-derivación.
4. Regla de Barrow
5. Cálculo de áreas mediante integrales.

UNIDAD 9: Vectores en el espacio. (S.A.: Electromagnetismo) (3 sesiones)

7. Expresión analítica. (operaciones).
8. Producto escalar, vectorial y mixto. Significado geométrico. Aplicaciones.

UNIDAD 10: Puntos, rectas y planos. (S.A.: Coordenadas en la ciudad) (6 sesiones)

4. Sistemas de referencia en el espacio.
5. Aplicaciones de los vectores a problemas geométricos.
6. Ecuaciones de la recta. Posiciones relativas.
7. Ecuaciones del plano. Posiciones relativas.
8. Posición relativa rectas y planos.

UNIDAD 11: Propiedades métricas. (S.A.: Ángulos del metano) (6 sesiones)

1. Direcciones d rectas y planos.
2. Medida de ángulos entre rectas y planos.
3. Distancia entre puntos, rectas y planos.
4. Medida de áreas y volúmenes.
5. Lugares geométricos en el espacio.

UNIDAD 12: Azar y probabilidad. (S.A.: Fiabilidad) (4 sesiones)

1. Probabilidad condicionada y total
2. Fórmula de Bayes.

UNIDAD 13: Distribuciones de probabilidad. (S.A.: Cálculo de las pérdidas) (4 sesiones)

1. Distribución binomial.
2. Distribución normal

B. Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto con los contenidos que se asocian e instrumentos de evaluación

GO: Guía de observación. P: Proyectos. PO: Prueba oral. PE: Prueba escrita

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Indicadores de logro	Instrumentos de evaluación			
			GO	P	PO	PE
1. Modelizar y resolver problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología aplicando diferentes estrategias y formas de razonamiento para obtener posibles soluciones.	1.1 Manejar diferentes estrategias y herramientas, incluidas las digitales, que modelizan y resuelven problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología.	1.1.1 Maneja diferentes estrategias y herramientas, incluidas las digitales, en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología.				X
	la tecnología, seleccionando las más adecuadas según su eficiencia.	1.1.2 Valora la eficiencia de las diferentes estrategias y herramientas en la modelización y resolución de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología.				X
	1.2 Obtener todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y	1.2.1 Obtiene todas las posibles soluciones matemáticas de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y de la tecnología.				X

	de la tecnología, describiendo y justificando el procedimiento utilizado.	1.2.2 Describe y justifica el procedimiento utilizado en la resolución de problemas.				X
2. Verificar la validez de las posibles soluciones de un problema empleando el razonamiento y la argumentación para contrastar su idoneidad.	2.1 Demostrar la validez matemática de las posibles soluciones de un problema utilizando el razonamiento y la argumentación.	2.1.1 Demuestra la validez matemática de las posibles soluciones de un problema, razonando y argumentando.				X
	2.2 Seleccionar y justificar la solución más adecuada de un problema en función del contexto (de sostenibilidad, de consumo responsable, equidad), usando el razonamiento y la argumentación.	2.2.1 Selecciona y justifica la solución más adecuada de un problema en función del contexto, usando el razonamiento y la argumentación.				X
3. Formular o investigar conjeturas o problemas, utilizando el razonamiento, la argumentación, la creatividad y el uso de herramientas tecnológicas, para generar nuevo conocimiento matemático.	3.1 Adquirir nuevo conocimiento matemático mediante la formulación, razonamiento y justificación de conjeturas y problemas de forma autónoma.	3.1.1 Adquiere nuevo conocimiento matemático a partir de la formulación de conjeturas y problemas de forma autónoma.				X
	3.2 Integrar el uso de herramientas tecnológicas en la formulación o investigación de conjeturas y problemas.	3.2.1 Integra herramientas tecnológicas adecuadas en la formulación o investigación de conjeturas y problemas.		X		
4. Utilizar el pensamiento computacional de forma eficaz, modificando, creando y generalizando algoritmos que resuelvan problemas mediante el uso de las matemáticas, para modelizar y resolver situaciones de la vida cotidiana y del ámbito de la ciencia y de la tecnología.	4.1 Interpretar, modelizar y resolver situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de la ciencia y de la tecnología, utilizando el pensamiento computacional, modificando, creando y generalizando algoritmos.	4.1.1 Interpreta, modeliza y resuelve situaciones problematizadas de la vida cotidiana y de la ciencia y de la tecnología.				X
		4.1.2 Utiliza el pensamiento computacional en la interpretación y resolución de problemas, modificando, creando y generalizando algoritmos.	X			
5. Establecer, investigar y utilizar conexiones entre las diferentes ideas matemáticas estableciendo vínculos entre conceptos, procedimientos, argumentos y modelos para dar significado y estructurar el aprendizaje matemático.	5.1. Demostrar una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.	5.1.1 Demuestra una visión matemática integrada, investigando y conectando las diferentes ideas matemáticas.				X
	5.2 Resolver problemas en contextos matemáticos estableciendo, aplicando y explicando conexiones entre las diferentes ideas matemáticas.	5.2.1 Resuelve problemas en contextos matemáticos.				X
		5.2.2 Establece, aplica y explica conexiones entre las diferentes ideas matemáticas.				X
6. Descubrir los vínculos de las matemáticas con otras áreas de conocimiento y	6.1. Resolver problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos,	6.1.1 Resuelve problemas en situaciones diversas, utilizando procesos matemáticos.				X

profundizar en sus conexiones, interrelacionando conceptos y procedimientos, para modelizar, resolver problemas y desarrollar la capacidad crítica, creativa e innovadora en situaciones diversas.	reflexionando, estableciendo y aplicando conexiones entre el mundo real, otras materias y las matemáticas.	6.1.2 Establece y aplica conexiones entre el mundo real, otras áreas de conocimiento y las matemáticas.				X
	6.2 Analizar la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad valorando su contribución en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se plantean en la sociedad.	6.2.1 Analiza la aportación de las matemáticas al progreso de la humanidad.				X
		6.2.2 Valora la contribución de las matemáticas en la propuesta de soluciones a situaciones complejas y a los retos científicos y tecnológicos que se plantean.				X
7. Representar conceptos, procedimientos e información matemáticos seleccionando diferentes tecnologías, para visualizar ideas y estructurar razonamientos matemáticos.	7.1 Representar y visualizar ideas matemáticas, estructurando diferentes razonamientos matemáticos, seleccionando y valorando las tecnologías más adecuadas.	7.1.1 Representa y visualiza ideas matemáticas, estructurando diferentes razonamientos matemáticos y seleccionando las tecnologías más adecuadas.			X	
	7.2 Seleccionar y utilizar diversas formas de representación, valorando y justificando su utilidad para compartir información.	7.2.1 Selecciona y utiliza diversas formas de representación.				X
		7.2.2 Valora y justifica la utilidad de las diversas formas de representación para compartir información.				X
	8. Comunicar de forma individual y colectiva conceptos, procedimientos y argumentos matemáticos, usando lenguaje oral, escrito o gráfico, utilizando la terminología matemática apropiada, para dar significado y coherencia a las ideas matemáticas.	8.1 Mostrar organización al comunicar las ideas y razonamientos matemáticos empleando el soporte, la terminología y el rigor apropiados.	8.1.1 Muestra organización al comunicar las ideas y razonamientos matemáticos.			X
8.1.2 Emplea el soporte, la terminología y el rigor apropiados al comunicar las ideas matemáticas.				X		
8.2 Reconocer, emplear y dominar el lenguaje y notación matemática en diferentes contextos, comunicando la información con precisión y rigor.		8.2.1 Reconoce, emplea y domina el lenguaje matemático en diferentes contextos.				X
9. Utilizar destrezas personales y sociales, identificando y gestionando las propias emociones, respetando las de los demás y organizando activamente el trabajo en equipos heterogéneos, aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje y afrontando situaciones de incertidumbre, para perseverar en la consecución de objetivos en el aprendizaje de las matemáticas.	9.1 Afrontar las situaciones de incertidumbre y tomar decisiones evaluando distintas opciones, identificando y gestionando emociones, y aceptando y aprendiendo del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.	9.1.1 Afronta las situaciones de incertidumbre identificando y gestionando emociones.			X	
		9.1.2 Acepta y aprende del error como parte del proceso de aprendizaje de las matemáticas.				X
	9.2 Mostrar y transmitir una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes	9.2.1 Muestra y trasmite una actitud positiva y perseverante, aceptando y aprendiendo de la crítica razonada al hacer frente a las diferentes situaciones		X		

	situaciones de aprendizaje de las matemáticas.	de aprendizaje de las matemáticas.				
	9.3 Trabajar en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos, respetando las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, aplicando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables.	9.3.1 Trabaja en tareas matemáticas de forma activa en equipos heterogéneos. 9.3.2 Respeta las emociones y experiencias de los demás, escuchando su razonamiento, identificando las habilidades sociales más propicias y fomentando el bienestar grupal y las relaciones saludables.		X		
			X			

Mapa criterial

		CCL					CP			STEM					CD					CPSAA					CC				CE			CCEC									
		CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1.1	CPSAA1.2	CPSAA2	CPSAA3.1	CPSAA3.2	CPSAA4	CPSAA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3.1	CCEC3.2	CCEC4.1	CCEC4.2		
CE1	Criterio de Evaluación 1.1	✓							✓						✓																										
	Criterio de Evaluación 1.2		✓																✓																						
CE2	Criterio de Evaluación 2.1								✓	✓																															
	Criterio de Evaluación 2.2								✓	✓																	✓														
CE3	Criterio de Evaluación 3.1	✓							✓	✓																															
	Criterio de Evaluación 3.2								✓	✓					✓	✓	✓	✓																							
CE4	Criterio de Evaluación 4.1								✓	✓	✓				✓	✓	✓	✓																							
	Criterio de Evaluación 5.1								✓	✓	✓				✓	✓	✓	✓																							
CE5	Criterio de Evaluación 5.2								✓	✓	✓				✓	✓	✓	✓																							
	Criterio de Evaluación 6.1								✓	✓					✓	✓	✓	✓																							
CE6	Criterio de Evaluación 6.2								✓	✓					✓	✓	✓	✓																							
	Criterio de Evaluación 7.1	✓									✓				✓	✓	✓	✓																							

		CCL					CP			STEM					CD					CPSAA					CC				CE			CCEC										
		CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1.1	CPSAA1.2	CPSAA2	CPSAA3.1	CPSAA3.2	CPSAA4	CPSAA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3.1	CCEC3.2	CCEC4.1	CCEC4.2			
CE8	Criterio de Evaluación 7.2	✓													✓				✓																							
	Criterio de Evaluación 8.1	✓		✓							✓																															
	Criterio de Evaluación 8.2	✓									✓																															
CE9	Criterio de Evaluación 9.1																																									
	Criterio de Evaluación 9.2																																									
	Criterio de Evaluación 9.3																																									

A. SENTIDO NUMÉRICO

CONTENIDOS	Unidad temporal	Indicadores de logro	Criterios de evaluación
1.Sentido de las operaciones -Adición y producto de vectores y matrices: interpretación, comprensión y uso adecuado de las propiedades. -Inversa de una matriz. -Cálculo de determinantes: interpretación, comprensión y uso adecuado de sus propiedades. -Estrategias para operar con números reales, vectores y matrices: cálculo mental o escrito en los casos sencillos (como máximo orden 4) y con herramientas tecnológicas en los casos más complicados.	U1, U2	-3.1.1 - 7.2.1,7.2.2 , -3.1.1 - 1.1.1,1.1.2	3.1 7.2 3.1 1.1
2.Relaciones - Conjunto de vectores y matrices: estructura, comprensión y propiedades.	U1	-3.1.1	3.1

B. SENTIDO DE LA MEDIDA

1. Medición -Cálculo de longitudes y medidas angulares en coordenadas cartesianas. -Resolución de problemas que impliquen medidas de longitud, superficie o volumen en un sistema de coordenadas cartesianas. -Interpretación de la integral definida como el área bajo una curva. -Cálculo de áreas bajo una curva: técnicas elementales para el cálculo de primitivas. Integración por partes, cambio de variable en casos sencillos y racionales con raíces reales simples. -Técnicas para la aplicación del concepto de integral a la resolución de problemas que impliquen cálculo de superficies planas o volúmenes de revolución. -La probabilidad como medida de la incertidumbre asociada a fenómenos aleatorios: interpretación subjetiva, clásica y frecuentista.	U11, U7, U8, U12	-5.2.1 -5.2.1,2.2.1 -4.1.1, 4.1.2 -4.1.1, 4.1.2 -1.1.1,1.1.2, 5.1.1,5.2.1 -1.1.1,1.1.2 5.1.1	5.2 5.2,2.2 4.1 4.1 1.1,5.1,5.2 1.1,5.1
2. Cambio -Derivadas: interpretación y aplicación al cálculo de límites. Regla de L'Hôpital. -Aplicación de los conceptos de límite, continuidad y derivabilidad a la representación y al estudio de situaciones susceptibles de ser modelizadas mediante funciones. Teorema de Bolzano. Teorema de Rolle. -La derivada como razón de cambio en la resolución de problemas de optimización en contextos diversos. -Cálculo de la ecuación de la recta tangente y la recta normal.	U5, U6, U4	- 5.2.1 -7.2.1,7.2.2 -6.2.1,6.2.2 7.1.1 -5.2.1	5.2 7.2 6.2,7.1 5.2

C. SENTIDO ESPACIAL

1. Formas geométricas de dos y tres dimensiones -Objetos geométricos de tres dimensiones (vectores, rectas, planos): análisis de las propiedades y determinación de sus atributos. -Resolución de problemas relativos a objetos geométricos en el espacio representados con coordenadas cartesianas, incluyendo posiciones relativas, incidencia, paralelismo y perpendicularidad entre rectas y planos.	U9, U10	-7.1.1 -1.2.1,1.2.2 5.2.1, 5.2.2	7.1 1.2,5.2
2.Localización y sistemas de representación -Relaciones de objetos geométricos en el espacio: representación y exploración con ayuda de herramientas digitales. -Expresiones algebraicas de los objetos geométricos en el espacio: selección de la más adecuada en función de la situación a resolver	U10	-3.2.1, 5.1.1, 7.2.1, 7.2.2 -1.1.1, 1.1.2 2.2.1	3.2, 5.1, 7.2 1.1, 2.2
3.Visualización, razonamiento y modelización geométrica - Representación de objetos geométricos en el espacio mediante herramientas digitales o físicas.	U11	-3.2.1, 7.1.1 -1.1.1, 1.1.2	3.2, 7.1 1.1, 6.2

<ul style="list-style-type: none"> - Modelos matemáticos (geométricos, algebraico...) para resolver problemas en el espacio. Conexiones con otras disciplinas y áreas de interés. - Conjeturas geométricas en el espacio: validación por medio de la deducción y la demostración de teoremas. - Modelización de la posición y el movimiento de un objeto en el espacio utilizando vectores. 		6.2.1, 6.2.2 -3.1.1 6.1.1, 6.1.2 -1.1.1, 1.1.2 5.1.1	3.1, 6.1 1.1, 5.1
--	--	--	--------------------------

D. SENTIDO ALGEBRAICO

1. Patrones - Generalización de patrones en situaciones diversas.	Todas las unidades	-3.1.1, 3.2.1 4.1.1, 4.1.2	3.1, 3.2, 4.1
2. Modelo matemático - Relaciones cuantitativas en situaciones complejas: estrategias de identificación y determinación de la clase o clases de funciones que pueden modelizarlas. - Sistemas de ecuaciones: modelización de situaciones en diversos contextos. -Técnicas y uso de matrices para, al menos, modelizar situaciones en las que aparezcan sistemas de ecuaciones lineales o grafos.	U1, U3, U6	-5.2.1, 5.2.2 6.1.1, 6.1.2 -1.1.1, 1.1.2 - 1.2.1, 1.2.2	5.2, 6.1 1.1 1.2
3. Igualdad y desigualdad -Formas equivalentes de expresiones algebraicas en la resolución de sistemas de ecuaciones e inecuaciones, mediante cálculo mental, algoritmos de lápiz y papel, y con herramientas digitales. -Estudio de la compatibilidad de los sistemas lineales (Teorema de Rouché- Fröbenius). -Resolución de sistemas de ecuaciones lineales con tres incógnitas y un parámetro a lo sumo, en diferentes contextos y con métodos diversos (Cramer, Gauss). -Resolución de ecuaciones y sistemas matriciales.	U1, U2, U3	-1.2.1, 1.2.2 2.1.1 -2.1.1 -1.1.1, 1.1.2 5.1.1 5.2.1, 5.2.2 -2.1.1	1.2, 2.1 2.1 1.1, 5.1, 5.2 2.1
4. Relaciones y funciones - Representación análisis e interpretación de funciones con apoyo de herramientas digitales. -Propiedades de las distintas clases de funciones: identificación a partir de la gráfica, interpretación y comprensión. -Utilización de las herramientas del cálculo algebraico y diferencial en la determinación precisa de las propiedades funcionales. -Comparación de las propiedades de las distintas clases de funciones.	U6	-7.1.1 7.2.1, 7.2.2 -5.1.1, 7.1.1 -8.2.1, 8.2.2 7.2.1, 7.2.2 -5.1.1	7.1, 7.2 5.1, 7.1 8.2, 7.2 5.1
5. Pensamiento computacional - Formulación, resolución y análisis de problemas de la vida cotidiana y de la ciencia y la tecnología empleando las herramientas o los programas más adecuados. - Análisis algorítmico de las propiedades de las operaciones con matrices, los determinantes y la resolución de sistemas de ecuaciones lineales.	Todas las unidades	-2.2.1 3.2.1 4.1.1, 4.1.2 -3.1.1 4.1.1, 4.1.2 2.2.1	2.2, 3.2, 4.1 3.1, 4.1 2.2

E. SENTIDO ESTOCÁSTICO

1. Incertidumbre -Cálculo de probabilidades en experimentos compuestos. Probabilidad condicionada e independencia de sucesos aleatorios. Diagramas de árbol y tablas de contingencia. -Teoremas de la probabilidad total y de Bayes: resolución de	U12	-6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2	6.1, 8.2
--	-----	-------------------------------	----------

problemas e interpretación del teorema de Bayes para actualizar la probabilidad a partir de la observación y la experimentación y la toma de decisiones en condiciones de incertidumbre.		-6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2	6.1, 8.2
2. Distribuciones de probabilidad - Variables aleatorias discretas y continuas. Parámetros de la distribución. - Modelización de fenómenos estocásticos mediante las distribuciones de probabilidad binomial y normal. Cálculo de probabilidades asociadas mediante herramientas tecnológicas y manuales.	U13	-6.1.1, 6.1.2 8.2.1, 8.2.2 -1.11, 1.1.2 6.1.1, 6.2.1 8.2.2, 8.2.2	6.1, 8.2 1.1, 6.2 8.2

F. SENTIDO SOCIOAFECTIVO

1. Creencias, actitudes y emociones - Destrezas de autogestión encaminadas a reconocer emociones propias, afrontando eventuales situaciones de estrés y ansiedad en el aprendizaje de las matemáticas. - Tratamiento y análisis del error, individual y colectivo como elemento movilizador de saberes previos adquiridos y generador de oportunidades de aprendizaje en el aula de matemáticas.	Todas las unidades	-9.1.1, 9.1.2 -9.1.1, 9.1.2 9.2.1	9.1 9.1, 9.2
2. Toma de decisiones - Destrezas para evaluar diferentes opciones y tomar decisiones en la resolución de problemas y tareas matemáticas.	Todas las unidades	-4.1.1 9.2.1	4.1, 9.2
3. Inclusión, respeto y diversidad - Destrezas sociales y de comunicación efectivas para el éxito en el aprendizaje de las matemáticas. - Valoración de la contribución de las matemáticas y el papel de matemáticos y matemáticas a lo largo de la historia en el avance de la ciencia y la tecnología.	Todas las unidades	-8.1.1, 8.1.2 9.2.1 9.3.1, 9.3.2 -6.2.1, 6.2.2	8.1, 9.2, 9.3 6.2

C. Contenidos transversales que se trabajarán desde la materia

Contenidos transversales	Proyecto1	Proyecto2	Proyecto3
1. Las Tecnologías de la información de la Comunicación, su uso responsable	X	X	X
2. Educación para la convivencia escolar proactiva, orientada al respeto de la diversidad como fuente de riqueza	X	X	X
3. Las técnicas y estrategias propias de la oratoria que proporcionen al alumnado confianza en sí mismo, gestión de sus emociones y mejora de sus habilidades sociales.	X	X	X
4. Actividades que fomenten el interés y el hábito de la lectura	X	X	
5. Actividades que fomenten destrezas para una correcta expresión escrita	X	X	X

Hemos decidido utilizar las situaciones de aprendizaje que hemos propuesto en cada unidad temática. Se podrá seleccionar alguna otra situación de aprendizaje si se cree más apropiada para el grupo.

Varias de ellas serían interdisciplinares: Geografía, Historia, Economía, Física, Biología, Dibujo.

Se realizará una por trimestre y se harán por grupos, parejas, utilizando técnicas variadas.

Las distintas unidades ya están relacionadas en las tablas posteriores con los criterios de evaluación, indicadores de logro, contenidos y contenidos transversales.